PILOTE UM HELICÓPTERO DE GUERRA

MUNDO DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

Interactividade 100%

Veja o CD-ROM **em PORTUGUÊS**
e tire dúvidas na Revista

Portugal 950$00 | Brasil R$ 9,90

Ano 1 N.º 2

Dezembro 96

Mamonas no CD-ROM

PACOTE MULTIMÉDIA
- ✓100 fotos
- ✓168 cliparts
- ✓Efeitos sonoros

Numerologia Electrónica

Saiba aqui o que você foi na

VIDA PASSADA

Paginação Electrónica

PageMaker 6.0
para Win 95

Custa cerca de 180 000$00

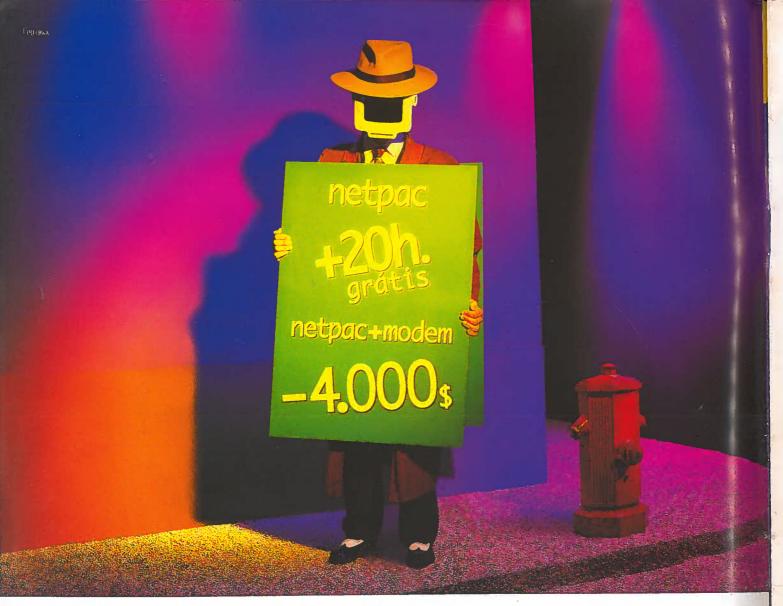
Teste Grátis no CD-ROM

Microsoft Internet Explorer 3.0

EM PORTUGUÊS, NO CD

Al Unser Jr.

Simulador de Corrida de Fórmula Indy

Fácil, fácil!

NET://promotion

MAIS HORAS E MENOS DINHEIRO

Quer promover o seu nível de conhecimento? Quer promover o entretenimento em sua casa? Quer promover o seu espírito a cyber espírito? É fácil! Aproveite a Promoção Telepac. Uma promoção que oferece (para além da sua promoção intelectual) mais horas de utilização e um preço que não custa mesmo nada. E para você poder partir nesta incrível viagem, só precisa de um passaporte: o Netpac ou o Netpac+Modem. Na compra de um Netpac você vai poder viajar durante horas e horas a fio sem ter que apertar o cinto (para ver que não estamos a exagerar, as primeiras 50 horas são gratuitas). Na compra de um Netpac+Modem, você vai ganhar tempo (as mesmas 50 horas de utilização) e poupar dinheiro (mais precisamente 4 contos). A Telepac é assim: do outro Mundo. Dá-lhe um acesso mais fácil à Internet, as tarifas mais baixas - por cada 30 horas você só gasta 5 contos - tem a maior cobertura de POPs, liga-o a tudo e a todos em qualquer parte do Mundo e agora ainda lhe oferece tempo e dinheiro para você poder ir desta para melhor.

Acto ou efeito de promover, acesso, elevação a cargo ou categoria superior.

Telepac, S.A. é o maior operador português de serviços globais de telecomunicações na área da comunicação de dados. É a porta de acesso à Internet em Portugal.

Poderá encontrar à venda na ***loja Telepac, em lojas Portugal Telecom, balcões CTT, lojas Singer e Excel e agentes autorizados.*** *Nº Verde - 0 800 20 00 79.*

Para ***Windows 95*** *- manual, software - Internet Explorer 2.0 versão portuguesa, código de acesso, endereço de correio electrónico, conta para recargas, e 50 horas de utilização grátis.*

Preço recomendado: 6.950$00.
Para ***Windows 3.1*** *- o mesmo à excepção do software que neste caso é o Netscape Navigator 2.0.*
Preço recomendado: 9.500$00.

28 K Multi Modem
Data/Fax modem
de 28.800 bits/segundo,
V.34 compatível.
Preço promocional recomendado.
Netpac+Modem: 39.900$00.

É o maior repositório de informação, onde de um modo aberto, interactivo e completamente livre se trocam mensagens, ficheiros e notícias, com qualquer utilizador, em qualquer parte do mundo.

Point Of Presense - Pontos de acesso à Net; a rede da Telepac, tem já hoje mais de 90 POP's, permitindo que grande parte dos utilizadores paguem apenas chamadas locais ou regionais.

Compre, ligue e vá desta para melhor.

Na compra do Netpac peça a sua Click Net - Lista de Clientes do Serviço Internet da Telepac.

A TELEPAC ADVERTE QUE A EXPOSIÇÃO PROLONGADA À INTERNET PODE TER CONSEQUÊNCIAS BENIGNAS

GRUPO PT

Directores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Director:
Paulo Ferreira

DEZEMBRO 96

Editor e Director Responsável
Aydano Roriz

Director de Redacção: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura, Carlos Duarte, Luiz António Siqueira Neto, Alberto Dinis e Paulo Caeiro

Produção do CD-ROM
Europa Multimedia
Rua MMDC, 121
Tel.: (011) 816 67 67/(011) 832 73 17
Fax: (011) 867-8583
CEP: 05510-021 - São Paulo,SP - Brasil

Director Operacional
Abilio Cunha

Publicidade – Brasil
Marcio Comenale (Director)
Telefone/Fax: (011) 549 59 79

Publicidade – Portugal
Luís Reis Ferreira (Director)
Helena Ponte (Contacto)
Paula Luís (Assistente)
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 Lisboa
Telefone (01) 721 03 96
Fax (01) 727 23 95

Suporte Técnico
Telefone: (01) 721 03 94
Fax: (01) 727 23 32

Endereços electrónicos:
Redacção: *mundo-cd-rom@pop3.sti.com.br*
Suporte técnico: *suportecd-rom@sti.com.br*

Propriedade:
O Mundo do CD-ROM e a Revista do CD-ROM são marcas registadas da Editora Europa Ltda.
(ISSN-0104-8732)

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM é parte integrante desta edição, não podendo ser vendido separadamente. A Editora Europa e a Editora Volta ao Mundo não se responsabilizam pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Telefone: (011) 810 50 01

Distribuidor em Portugal:
Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A
2685 Sacavém

Açores: 1025$00
Madeira: 1000$00

Depósito legal: nº 104056/96

Tiragem: 30.000 exemplares

Qualidade vicia. Para quem usa e para quem faz. O Mundo do CD-ROM, conforme vai poder ver também nesta segunda edição, tem uma receita na qual só entram "bons ingredientes". Se fosse comparada a uma refeição, poderia ser definida assim: De entrada, a irreverência dos Mamonas Assassinas. Como prato principal, alguns programas mais "nutritivos" como o PageMaker 6, para Win 95, no qual você pode aprender paginação electrónica. E, de sobremesa, uma farta mesa de entretenimento. Com a vantagem de poder repetir quantas vezes quiser, já que só "engorda" mesmo a sua intimidade com o seu computador multimédia.
Para conseguir "preparar" a sua "refeição multimédia", o Mundo do CD-ROM não pára um minuto. Além de produzir o CD que acompanha a revista, faz programas, como o Arquive, que encontra nesta edição. Pesquisa programas e arquivos em Portugal, no Brasil, tem muitos contactos nos EUA, e claro, está permanentemente ligado à Internet, para poupar o seu tempo em retirar os melhores e mais recentes programas.
E claro, sempre com a Interactividade 100%, ou seja, com todos os programas do CD-ROM explicados na revista. Bom apetite para si - e para o seu PC multimédia.

Roberto Araújo

SUMÁRIO Nº 2

Em caso de dúvida, contacte-nos.

Suporte técnico:
Telefone: (01) 721 03 94 (10 às 12 horas, dias úteis)

Para entrar em contacto

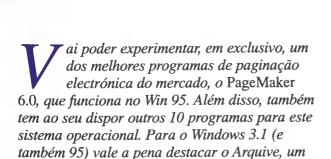
(01) 721 03 90

Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 Lisboa

Fax: (01) 727 36 89

Endereços Electrónicos:
Redacção: ***mundo-cd-rom@pop3.sti.com.br***
Suporte Técnico: ***suportecd-rom@sti.com.br***

Como Usar o

Para esta edição, escolhemos 38 novos programas para experimentar, usar e divertir-se. Veja aqui como os pode usar e executar.

Vai poder experimentar, em exclusivo, um dos melhores programas de paginação electrónica do mercado, o PageMaker 6.0, *que funciona no Win 95. Além disso, também tem ao seu dispor outros 10 programas para este sistema operacional. Para o Windows 3.1 (e também 95) vale a pena destacar o Arquive, um programa que lhe permite catalogar todos os programas do CD-ROM, CDs, livros, entre outros recursos. Para se divertir, pode correr no fórmula Indy do* Al Unser Jr, *pilotar um helicóptero soviético em* Hind, *tentar descobrir o continente perdido de Atlântida, em* Time Lapse *e ... muito mais.*

Se leu o número 1 do Mundo do CD-ROM já conhece o nosso princípio de interactividade. Caso contrário, queremos informá-lo de que tudo o que está no CD-ROM tem reportagens aqui na revista. Por isso, aconselhamo-lo a ler a revista com o CD-ROM no seu computador e a acompanhar, passo a passo, como proceder. Aqui, nesta secção, encontra as explicações para usar os programas mais fáceis. E, nas reportagens que se seguem, estão as indicações necessárias para a instalação e utilização dos mais complexos.

Para abrir o CD-ROM no Windows 3.1

1 - Coloque o CD na drive do CD-ROM do seu computador.
2 - Na janela do Gerenciador de programas, clique em Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique no item Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir um ecrã da Editora Europa Multimédia e Editora Volta ao Mundo. Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.

Para abrir o CD-ROM no Windows 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na drive e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isto pode não ocorrer. No entanto, não se preocupe. Faça assim:
1 - Clique no Botão Iniciar e escolha Executar.
2 - Digite então
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

Seu CD-ROM

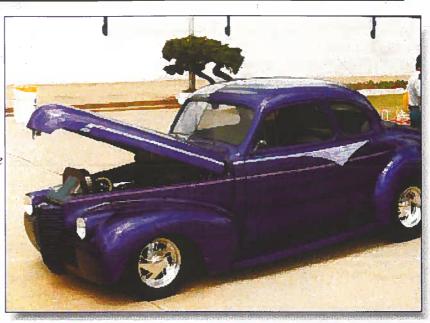
UTILITÁRIOS

Imagens

Escolhemos 100 imagens no formato .BMP que pode usar como papel de parede (*Wallpaper*) no Windows ou nos seus trabalhos. Elas foram seleccionadas como uma demo (amostra) do programa *Masterclips* 35,000 *Premium Image Collection*, que já está disponível nas lojas. Para visualizar cada imagem, clique com o rato sobre o nome de um ficheiro e depois movimente as setas de direcção. Se gostar de alguma, copie-a para o disco rígido. Ela irá para o directório Revista, subdirectório cdrom2, pasta imagens.

Universal Lottery System

Pick-a Winner

Total number of choices in the lottery: 6

Numbers in the lottery range from 1 to 49

Number of entry forms being played: 10

No.	1	2	3	4	5	6
1	1	6	30	32	41	45
2	11	13	23	26	38	39
3	1	19	22	26	35	36
4	18	31	37	39	45	48
5	13	14	18	25	28	38
6	14	15	24	28	33	42
7	7	9	12	22	28	39
8	1	2	5	34	40	42
9	1	20	31	32	40	47
10	4	12	19	27	34	45

Exit to Menu | To Printer | Help | Calculate

Se gosta de jogar no totoloto, de certeza que vai usar muitas vezes o *Universal Lottery System*. É um programa que sorteia os números e no qual ainda pode criar uma base de dados para guardar os números sorteados em cada extracção do totoloto. Depois, esses dados vão ajudá-lo a aumentar as suas hipóteses de ganhar. Para sortear os números, proceda assim:

1 - Clique em *Pick-up a Winner* (Seleccione um vencedor). Escolha os números que aparecem nas três opções da nova janela:

2 - Em "Total number of choise in the Lottery", escolha em quantos números vai apostar. Depois, em "Number in the Lottery range form a to ..." escolha até que número (1 a 60) vai a extracção. De seguida, na opção "Number of centry form being played", quantas apostas quer fazer.

3 - Clique em *Calculate* e aparecerão os números em que o programa o aconselha a apostar.

4 - No menu principal, também encontra o botão "View and Edit Database", que lhe permite fazer a sua base de dados com os números sorteados.

O programa corre directamente do CD-ROM, sem qualquer instalação. Funciona melhor se o seu PC estiver configurado para 256 cores.

UTILITÁRIOS

International Morse Code Processor

A evolução é mesmo assim. O código Morse já foi uma verdadeira revolução. Extremamente útil em guerras, telegramas e muitas outras coisas, hoje é tão pouco usado que até podia ser classificado como um "inutilitário". No entanto, é sempre interessante saber o que é e como funciona o código morse. Ainda para mais, no *IMCP* (*Internacional Morse Code Processor*), escreve-se o texto e o programa traduz automaticamente para Código Morse. Depois de copiar o *Morse Code* para o disco rígido (irá para o directório Revista, subdirectório cdrom 2, pasta imcpw31), proceda assim:

No Gerenciador de Ficheiros (ou Explorer no Win 95) localize o directório imcpw31, dê dois cliques sobre ele e também sobre o ficheiro imcpw.exe. O programa vai ser executado.

Quando o programa estiver aberto, clique em *Keyboard*, no menu *Translate* e digite o texto lentamente (senão ele será escrito ao contrário). À medida que vai digitando, o IMCP converte as letras para código Morse. Depois, se quiser que ele "leia" o texto sozinho, clique em *Text*, nesse mesmo menu. Para gravar o ficheiro, vá até *File* e seleccione *Save*. Agora, pode ouvir novamente a tradução.

Desinstalador

Este é um programa para apagar todos os aplicativos copiados do CD-ROM da Revista para o seu computador. É todo em português e a sua utilização é muito simples. Pode executá-lo directamente do CD-ROM, sem qualquer instalação.

WINDOWS 95

GARDENS BOTZ

Acabe com os *Botz*, uns robots inimigos que querem destruir o seu jardim. Assuma o papel de um robot bom (*Hero*) e as suas armas são bolas parecidas com as que se usam no *paint ball*. O jardim tem alguns "tesouros" especiais (vasos com plantas diferentes) que podem ajudá-lo na sua missão.

O jogo corre directamente do CD-ROM e, quando ele aparecer no ecrã, carregue em *Enter* para começar a jogar. As setas de direcção movimentam o herói e a barra de espaço dispara. As plantas coloridas do jardim têm "propriedades" que podem protegê-lo. Quando estiver perto de uma delas, dispare contra o vaso para ganhar escudos, armas e, até mesmo, accionar armadilhas. Tenha cuidado com as flores vermelhas, porque elas podem fazê-lo perder uma jogada.

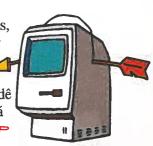
Indicação: quando entrar no jardim, tente decorar o seu formato porque isso vai ajudá-lo a evitar os Botz.

Para sair, clique em *Esc*.

The Real Deal

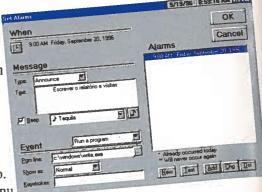
É uma selecção de vários jogos de cartas que também podem ser jogados na Internet (na versão completa do *software*). Ao todo, são 10 tipos de jogos. Aqui, nesta versão shareware (experimente antes de comprar), pode experimentar três: *Heart, Whist* e *Thirty One*. Escolha um deles, no ecrã principal, clicando sobre a carta que lhe corresponde. Em cada jogo, tem de escolher um certo número de "jogadores virtuais", que jogarão contra si. As regras variam de jogo para jogo mas existem sempre indicações para o ajudar durante as partidas. O jogo corre directamente do CD-ROM, sem ser necessária qualquer instalação.

CLIPARTS

São 168 imagens no formato .EPS para usar com o *PageMaker 6.0*. Quem as produziu foi a *Adobe*, o mesmo fabricante do *PageMaker 6.0*. Para ver cada uma delas, basta seleccionar a imagem no ecrã do CD. Para usá-las, só tem de abrir o *PageMaker*, clicar em *Place*, no menu *File* e localizar o directório onde está a pasta com esses cliparts. Depois, dê OK e a imagem escolhida aparecerá no ecrã.

Clockman 95

Clock man é uma espécie de relógio que, quando colocado no computador, permite executar de forma automática algumas funções, como correr programas ou sair do Windows, em horário pré-determinado.

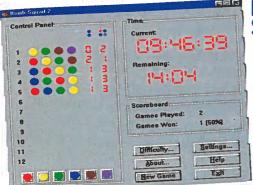
Corre directamente do CD-ROM mas, se quiser, pode copiá-lo para o disco rígido. Ele irá para o directório Revista, subdirectório cdrom2, pasta *clockman.* Depois de abrir o programa, clique no relógio da secção *When* para definir o horário e o número de vezes que deseja que o programa seja executado.

Dê OK e, depois, escolha o tipo de mensagem (em *Type*) que vai aparecer quando ele for executado. Não se esqueça de colocar, em *Text,* uma anotação sobre o programa. Em *Event,* que está na parte inferior do ecrã, deve determinar o tipo de evento. Clique no menu para escolher a função que deseja e, dependendo da sua opção, aparecerá, logo em baixo, um espaço para colocar as propriedades necessárias (o caminho do programa que irá ser executado, por exemplo). E, em *beep,* ainda tem a possibilidade de escolher um som que serve de alarme.

Nota: o seu monitor deve estar configurado para 256 cores. Caso contrário, podem ocorrer problemas na instalação do jogo.

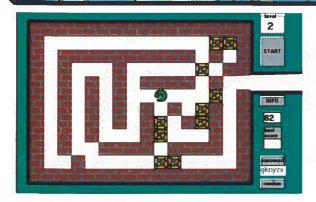
É um jogo de guerra e estratégia, cheio de elementos complexos. Recomendamos-lhe que só se aventure em *Close Combat* se tiver bons conhecimentos de inglês e uma certa experiência em jogos de estratégia. Precisa de ser instalado e, para isso, clique em "Instalar programa" e, nos ecrãs que aparecem, dê *Yes* ou Sim (conforme os casos). Quando a instalação terminar, será criado um ícone do jogo na sua Área de Trabalho.

O início

Quando entra no jogo, tem de escolher a equipa que vai comandar (americanos ou alemães). Faça isso, clicando numa das duas bandeiras que aparecem no lado esquerdo do ecrã, perto do menu. Clique em *Easy* para tornar o jogo mais fácil. Escolha *Boot Camp* (para treinar) ou então *Maneuvers* (para jogar uma missão independente, caso já conheça o jogo). Se escolheu a primeira opção, clique duas vezes em *Quick Tour of Close Combat* para aprender o essencial sobre os comandos e as acções do jogo. Caso escolha jogar uma missão independente, clique na única que está disponível (*Off the Beach*).

Para sair do jogo, no menu *Game,* clique em *Exit* e, no ecrã seguinte, em *Close.*

Bomb Squad 2

Desactive uma bomba tentando acertar numa combinação de cores. Esta é a proposta de *Bomb Squad 2*, um jogo de raciocínio. Precisa de ser instalado e, para isso, clique em "Instalar programa" e, depois, em *Setup.* Quando entrar no programa, veja o *Control Panel* e os números que aparecem por ordem crescente, logo em baixo. Nas bolas coloridas, que estão na parte inferior do ecrã, clique numa combinação de cores qualquer e elas serão colocadas por ordem nos números. Saberá que está no caminho certo para desactivar a bomba, verificando os números que aparecem depois da sua tentativa. O primeiro número indica que acertou na cor e na posição das bolas. O segundo indica que apenas a cor das bolas está correcta. Por dedução, tente completar as outras sequências, com várias combinações, até descobrir o código para desactivar a bomba. Tenha atenção ao tempo (*Remaining*) para ela não explodir.

Para sair do jogo, clique em *Exit.*

Block Maze

O seu objectivo em *Block Maze* é levar a "cara" verde até à saída do labirinto, no lado direito do ecrã, para poder passar à fase seguinte. É um excelente jogo e corre directamente do CD-ROM, bastando clicar em "Executar programa".

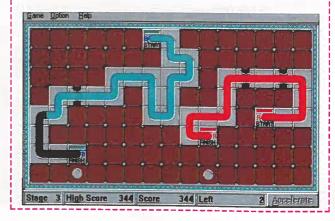
Quando o primeiro ecrã aparecer no painel, clique em *Start,* para começar a jogar. No primeiro nível não há nenhum obstáculo: use apenas as setas de direcção para chegar ao fim do labirinto. Na segunda fase, as coisas são mais difíceis, uma vez que aparecem alguns blocos que dificultam a sua saída. Tem de movimentá-los para abrir caminho. Habitue-se, pois, nos níveis seguintes, ainda aparecerão mais obstáculos, como pesos de ferro, bombas e bolas, que perseguem o seu caminho.

Para sair, tecle Alt + F4.

EmPipe

Esta é uma variação do jogo conhecido como Canalizador, onde o objectivo é usar os bocados de cano que aparecem, para evitar que a água, ao começar a escorrer, tenha por onde passar.

Ao entrar no *EmPipe,* vá até ao menu *Game* e escolha *Next* para começar o jogo. Depois disso, aparecem automaticamente alguns canos no ecrã. Use os pedaços de cano que o jogo vai fornecendo para tentar ligar o *Start* (início) ao *Finish* (fim) antes que o tempo se esgote e a água, que sai do *Start,* se espalhe sem destino.

Se acabar antes de tempo, vá até ao menu *Game* e escolha *Accelerate* para a água correr mais depressa. Para sair do jogo, clique em *Exit,* no menu *Game.*

JOGOS WINDOWS

DJ's Glinder

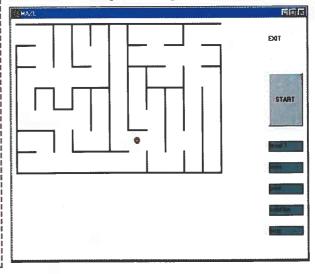
DJ's *Glinder* é um jogo de acção, em português, onde o seu objectivo é destruir o maior número possível de monstros, num tempo estipulado.

Ao entrar no jogo, clique no tutorial para aprender o essencial da sua movimentação e dos elementos no ecrã. Mas, se quiser começar logo a jogar, clique em *Começar* e escolha um dos cenários que aparecem na janela seguinte (são quatro: floresta, céu, casa e espaço).

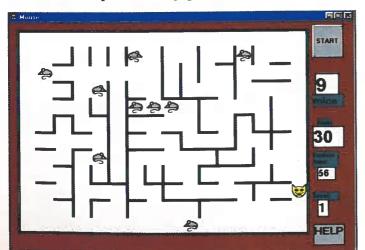
Use o cursor do rato para fazer pontaria e carregue no botão esquerdo para disparar contra os monstros. Não se esqueça que as munições são limitadas, a não ser que escolha a opção "Infinita", no menu "Munição". Use os outros menus para configurar tudo a seu gosto. Para sair, clique em Sair, no menu *Game*.

Maze

Outro jogo de labirinto onde o objectivo é levar, no menor tempo possível, a "cara" até à saída. Corre directamente do CD-ROM e, logo que o jogo aparecer no ecrã, clique em *Start* para começar. Use as setas de direcção para movimentar a cara.

Para sair, clique em *Stop*.

Mice

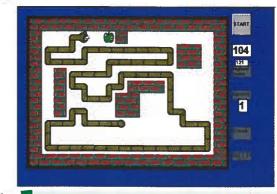
Ajude o gato a livrar-se dos ratos. O gato deve "comer" o maior número de ratos possível, no menor tempo. O jogo corre directamente do CD-ROM e, quando entrar no programa, clique em *Start* para começar a jogar.

Os comandos são dados pelas setas de direcção. Use as teclas Alt + F4 para sair do jogo.

ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no CD-ROM são Freeware, Shareware, Demos ou da autoria da Editora Europa. Os Freeware são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os Shareware são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar), ou seja, podem ser usados durante um certo tempo e, depois, se agradarem, devem ser comprados. Ao fazer isso, o utilizador passa a ser "Registado" e recebe as actualizações do programa, entre outras vantagens. Veja as vantagens de como fazer um registo em "Antes de pedir Ajuda", no CD-ROM. As demos são programas que permitem usar ou jogar algumas fases para dar uma boa ideia do produto. Se lhe agradarem, deve adquirir as versões integrais nas lojas.

JOGOS WINDOWS

Snake

Snake corre directamente do CD-ROM e o seu objectivo no jogo é conduzir uma cobra pelo labirinto sem que ela bata nas paredes (ou no próprio corpo), durante o máximo de tempo possível. Para diminuir temporariamente o comprimento da cobra, coma as maçãs que estão espalhadas. Clique em *Speed* para aumentar a velocidade e tornar o jogo mais difícil. Para sair do *Snake,* tecle Alt + F4.

PAI GROW POKER

Este jogo é uma mistura de um divertimento chinês chamado *Pai Grow*, com o tradicional jogo de póquer. Tem de ser copiado para o disco rígido. E, se concordar, ele vai para o directório Revista, subdirectório cdrom2, pasta PGP. Para executá-lo, vá até esta pasta e clique duas vezes em cvpgp.exe.

Ao entrar no programa, clique em *Play* para começar a jogar. Digite o seu nome no primeiro espaço em branco, ao lado do botão *Play.* Depois é só clicar em *New Player.* **Nota**: se estiver a usar o Windows 95, tem de clicar em *Kill Task Bar* para que o jogo funcione correctamente. Assim que a mesa estiver pronta, já pode apostar dinheiro, mas deve respeitar o limite máximo da "banca" (estipulado no quadrado vermelho, no canto esquerdo da parte inferior do ecrã). Esse valor pode ser alterado clicando duas vezes no número correspondente. Para apostar, mova as "fichas" que estão no canto direito da parte inferior do ecrã, até às divisórias da borda da mesa.

Depois, clique no botão *Deal* para o jogo começar ...

JOGOS DOS

Pinball Mania

Pinball Mania é um jogo que "vicia". Nesta versão, tem cinco minutos para jogar, o que dá para se divertir bastante. Depois, para voltar a jogar basta entrar novamente no jogo.

Os comandos são os seguintes:

↓ – impulsiona a bola.

As teclas Shift do teclado – accionam os *flipers.*

Barra de espaços – use esta tecla quando a bola ficar presa em algum lugar.

O jogo precisa de ser copiado para o disco rígido. Se concordar, ocupará dois *megabytes* e irá para o directório Revista, subdirectório cdrom2, pasta Pinm. Para executá-lo, faça o seguinte:

Saia do Windows e na *prompt* do Dos digite:

```
C:\>cd\revista\cdrom2\pinm <Enter>
```

e complete:

```
C:\revista\cdrom2\pinm>demo <Enter>
```

JOGOS DOS

Worms

Uma batalha entre minhocas. Este é o objectivo de *Worms*, um jogo divertido, semelhante ao clássico *Lemmings*. E o mais importante é manter o maior número de minhocas da sua equipa vivas, ao mesmo tempo que elimina a maioria das minhocas da equipa adversária.

Quando entrar no jogo, clique em *Play*, escolha o nome da sua equipa e depois clique em *Start* para começar a jogar. Nesta versão, pode escolher dois cenários: uma montanha com neve ou o inferno cheio de lava (a escolha é feita com o botão esquerdo do rato). Depois, carregue no botão direito para começar a jogar.

Esse mesmo botão também exibe uma barra com as armas que poderá usar. Para escolher a arma, clique com o botão esquerdo sobre ela. Se der mais um clique com o botão direito, aparece outra barra com objectos diferentes, que pode utilizar para acabar com os seus inimigos.

Os comandos:

←→ – movimentam as minhocas.
↑↓ – muda o ângulo do disparo.
Barra de espaço – dispara.
Tecla Enter – salta.
Tecla M – muda a visão do jogo.
Esc – sai do jogo (carregue nesta tecla e depois clique em *Exit*).
A seta vermelha – indica o próximo jogador.
Os números por cima das minhocas – indicam o nível de energia.

Nos nossos testes, o jogo correu sem problemas no Win 95. Em todo o caso, estes são os comandos para executá-lo através do DOS:

`C:\>D: <Enter>`

(ou no lugar do D: , a letra correspondente à drive do CD-ROM).

`D:\>cd\jogosdos\worms <Enter>`

e complete:

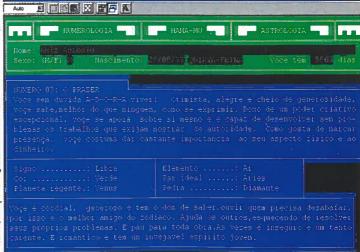
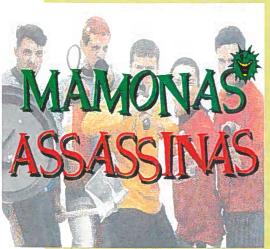
`D:\jogosdos\worms>worms <Enter>`

ENTRETENIMENTO

NUMEROLOGIA

Se é daquelas pessoas que não saem de casa sem ler o horóscopo, gosta de fazer o seu mapa astral e tem vontade de recuar no tempo para saber o que foi na vida passada, não deixe de experimentar o programa Numerologia. É todo em português (léxico brasileiro) e a sua utilização é muito simples. Para executá-lo, basta clicar em "Executar Programa" no ecrã do CD-ROM. O programa é para DOS mas correu sem problemas no Windows.

Quando aparecer o ecrã do programa, digite o seu nome, sexo (em letra maiúscula) e, por último, a data de nascimento. Depois, tecle *Enter* e veja o resultado. O programa vai dizer-lhe qual é o número que comanda a sua vida, a sua cor ideal, o par perfeito, a pedra do signo e um breve relato da sua personalidade.

E ainda vai mais longe. Ao clicar novamente em *Enter*, fica a saber aquilo que foi na vida passada. Verifique e depois, só acredite se quiser.

Fãs dos Mamonas Assassinas: finalmente chegou o CD-ROM deste grupo que revolucionou o mercado musical. Nesta versão, que colocamos no CD-ROM, vai encontrar um *videoclipe* da música Vira-vira, uma banda desenhada com os Mamonas e uma visita ao estúdio de gravação.

O programa é executado directamente do CD-ROM, sem qualquer instalação. Para entrar nos tópicos, basta clicar em cima de cada opção.

Na banda desenhada, quando lhe for pedido para escolher o que quer, clique na opção que tem a palavra demo, pois esta é a única que está acessível.

No estúdio, faça a mesma coisa, clique na palavra demo para ouvir a voz do Dinho e do Júlio.

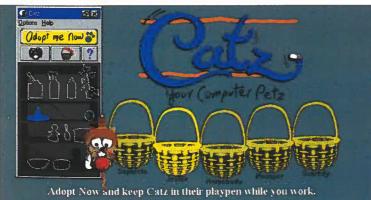
Ao clicar no *clip* Vira-vira, vai para outro ecrã onde poderá ver o *clip* desta música que é um grande sucesso.

Para sair do programa, clique na Brasília amarela que está no canto direito do ecrã. Depois, clique na mamona verde que aparece.

BMW SCREEN SAVER

Um *Screen Saver* com o logotipo da famosa empresa alemã que fabrica carros luxuosos. O logotipo BMW surge a flutuar e aparece o modelo 23 Sportster.

Ao clicar em "Executar Programa", no ecrã do CD-ROM, aparece uma amostra de como ele funciona. Se quiser usá-lo, será preciso copiá-lo para o disco rígido. Para fazer isso, clique em "Copiar para o Disco rígido". Ele vai para o directório do Windows.

Depois, é só abrir o painel de Controlo no Windows 3.1 e accionar o *Screen Saver.* No Win 95, clique, com o botão direito do rato, na Área de Trabalho e depois escolha "Propriedades". Agora, é só determinar o tempo desejado para a animação entrar automaticamente quando o computador estiver inactivo.

Catz

Neste programa, propomos-lhe que adopte um gato virtual. Pode escolher entre cinco gatos com características diferentes. O programa precisa de ser instalado. Para fazer isso, clique em "Instalar programa" e siga as instruções que aparecem. Depois, para entrar no *Catz,* clique no ícone criado durante a instalação. Quando aparecer um ecrã, clique em *Visit.* Aparecerão cinco cestas com os gatos lá dentro. Para escolher um deles, clique com o rato na cesta. Em seguida, pegue nos brinquedos disponíveis e brinque com o seu gato. Mas, atenção: como esta é uma versão de demonstração, só pode entrar no programa duas vezes e brincar apenas 15 minutos. Depois, só pode voltar a jogar se comprar a versão original.

INFANTIL

My Make Believe Castle

Este programa é um *Living Books* (qualquer coisa como livro vivo), onde é possível interagir com quase tudo o que aparece em cena.

Nesta versão, é possível brincar só com alguns dos personagens e objectos que estão à frente de um castelo. O programa precisa de ser instalado. Para fazer isso, basta clicar em "Instalar programa" e seguir as instruções que aparecem. Depois, para entrar no jogo, clique no ícone do dragão. Aparece um dragão sentado numa cadeira que balança. Ele vai agarrar num dos castelos que estão no baú. Para a brincadeira começar, clique nesse castelo.

Para sair, clique na porta que está no lado direito do ecrã e, depois, em *Exit*.

MESTRE

Destinado aos professores e pais, este programa educativo tem o objectivo de complementar a aprendizagem das crianças, de forma simples e divertida. O *Mestre* é executado directamente do CD-ROM e está todo em português.

No ecrã principal do *Mestre*, aparecem algumas figuras espalhadas. Nesta versão, estão disponíveis as opções "Resolvendo Tarefas" (o menino que está à frente do computador) e "Criando Tarefas" (o senhor que está à frente do computador). Para ter acesso a elas, basta clicar sobre a figura. Os comandos são executados pelo rato e, para sair, volte ao ecrã principal e depois clique em *Sair*. No *Help* encontra uma explicação detalhada de como usar o programa.

VOLTA AO MUNDO EM 7 AVENTURAS

O objectivo deste jogo é incentivar as crianças, de forma simples e divertida, a desenvolverem as suas capacidades. É todo em português e precisa de ser instalado no seu computador. Para fazer isso, basta clicar em "Instalar Programa" no ecrã do CD-ROM. Terminada esta tarefa, entre no jogo.

O ecrã principal é um mapa do mundo em três dimensões. Na parte de cima do ecrã, aparece um menu. Clique em "novo jogo" para digitar o seu nome e ter acesso às aventuras.

Aparecerá uma série de desenhos espalhados pelo mapa. Ao clicar sobre cada um deles, pode participar numa brincadeira. Nesta versão, estão disponíveis o BUM, onde é preciso ajudar o herói a desarmar uma bomba, e o professor Sabhido (no canto superior direito do mapa). Os comandos são executados pelo rato. Para sair, clique em "Sair".

MICROSOFT ENCARTA 97
Esta é a melhor enciclopédia jamais realizada para PCs! A nova edição de 97 contém mais de 30.000 artigos dos quais 3.500 novos e 2.500 actualizados, e ainda 300.000 pontos de ligação entre temas relacionados! Já imaginou o que pode fazer com ela? Veja centenas de mapas, mais de 8.000 fotos e ilustrações, mais de 900 audio clips, 100 viagens guiadas Recomendado por todo o mundo, já venceu mais de 50 importantes prémios! Indispensável!

7.990$
9.348$00 com IVA

MICROSOFT WORLD ATLAS 97
O mais completo atlas da actualidade! Explore desde detalhados mapas tridimensionais até aos retratos das diferentes famílias típicas ou culturas do nosso mundo. Conheça também o que fica para além do mapa graças aos poderosos recursos multimedia: milhares de imagens coloridas, pronunciações, música, bem como informações detalhadas sobre a cultura e o dia a dia dos vários países do mundo. Nenhum outro atlas lhe permitirá uma experiência tão forte!!!

7.990$
9.348$00 com IVA

ART EXPLOSION 40.000 IMAGES
Apenas **12.820$**
14.999$00 com IVA

ART EXPLOSION 40.000 IMAGES
Saiba porque é que esta é a colecção de clipart mais vendida presentemente nos Estados Unidos! Fornecida em 4 cds, ART EXPLOSION inclui mais de 40.000 imagens que poderá usar virtualmente em todas as aplicações de Windows, para dar um toque pessoal e profissional aos seus documentos, quaisquer que eles sejam. Esta é a única colecção de clipart que você vai precisar de comprar: mais de 5.000 fotos, 2.000 cercaduras, 300 fundos, 1000 letras decorativas, 1000 animais, 2000 cartoons, 1000 sinais e símbolos, 1200 mapas! Todas as imagens de excelente qualidade e praticamente todas escaláveis sem perder qualidade. Mais de 60% das imagens a cores, mas que podem ser impressas a preto e branco com excelentes resultados. Compatível com qualquer impressora suportada em Windows. Inclui catálogo para poder ver as imagens no ecran, e finalmente, inclui ainda um livro com todas as imagens, que só isso já justificava o preço!!!

MICROSOFT MUSIC CENTRAL 97
Gosta de ouvir música? Então este título é indicado para si! O novo Music Central 97 é uma das mais impressionantes fontes de informação musical disponível: trata todos os estilos de música menos música clássica! Inclui milhares e milhares de críticas a álbuns, bem como as discografias e biografias dos vários artistas e grupos. Pode ouvir clips e ver vídeos. Se tiver ligação à Internet pode actualizar o Music Central 97 com as últimas críticas disponíveis!

4.990$
5.838$00 com IVA

MICROSOFT CINEMANIA 97
Agora integrando ligações à Internet, o novo Cinemania 97, indispensável para quem vê cinema, contém mais de 20.000 críticas de filmes e mais de 4.000 perfis de estrelas de cinema, realizadores, argumentistas e outros profissionais do meio. Conheça a história do cinema ou avive a sua memória com clips dos filmes mais importantes de sempre. Pode ser actualizado mensalmente pela Internet para que saiba sempre o que deve alugar no videoclube!!!

4.990$
5.838$00 com IVA

FirstAid95 Deluxe CD p/ Windows e Windows 95
Nova versão deste best-seller. Agora suporta Windows 3.x e 95 num só pacote! Este produto repara os erros do Windows automaticamente!!! Corrige mais de 10.000 problemas conhecidos e mantém o seu PC sem conflitos. Seja o seu próprio técnico especializado bastando carregar no botão AutoFix e deixe o FirstAid actuar de forma automática. Este produto é absolutamente indispensável, independentemente da versão de Windows que estiver a usar.

14.985$
17.532$00 com IVA

COREL DRAW 7.0!!!
Aumente a qualidade dos seus trabalhos e fique c/ mais tempo livre para si! Esta nova versão, é mais rápida do que nunca, graças à tecnologia herdada do Corel Xara. Inúmeros extras entre os 9 utilitários incluídos grátis, incluindo o Kai's Power Tools, o utilitário para criação de efeitos especiais mais usado pelos profissionais. 32.000 clipart e símbolos, 1000 fotos, 1000 fontes True Type e Type 1, mais de 450 templates e mais de 250 modelos 3D.

NOVO!
42.000$
49.140$00 com IVA

PROMOÇÃO
AutoCAD + 3D Studio + Designer + AutoVision
4 produtos, 1 só pacote!
APENAS 33.900$
39.663$00 com IVA

PROMOÇÃO AUTOCAD, 3D STUDIO, DESIGNER E AUTOVISION em cdrom. Tudo num só pacote!!!
Um preço simbólico ***válido apenas para estudantes***, vai permitir-lhe adquirir 4 produtos num valor superior a 1.500 contos por apenas 33.900$ (+iva).
AutoCAD 12, um standard para desenho técnico a 2D e 3D, com mais de 1.300.000 utilizadores em todo o mundo. **3D Studio 2**, o número um em software profissional para modelação e animação tridimensional. **AutoCAD Designer 1.1**, a prática ferramenta paramétrica de modelação de sólidos, que trabalha de dentro do AutoCAD. **AutoVision 1.0**, a ferramenta de "rendering" fotorealista para os seus modelos AutoCAD e AutoCAD Designer. Não deixe escapar esta oportunidade! Venda por correio exclusivamente na SOFTFAX!

SuperPrint 4.01 for Win/Win95/NT

Se tem uma impressora e usa o Microsoft Windows (versão 3.1, 95 ou NT), este produto vai fazer muito por si!

O novo SuperPrint 4.01 aumenta dramaticamente a velocidade de impressão, melhora a clareza e qualidade do resultado final impresso, melhora as capacidades de multitarefa da fila de impressão e inclui ainda possibilidades de geração de imagens bitmap a partir de qualquer aplicação.

As impressoras e o software modernos dão-nos a possibilidade de criar documentos complexos e de aspecto profissional, no entanto, o tempo de impressão ultrapassa muitas vezes os largos minutos. Com o SuperPrint 4.01, a sua impressora vai ficar muito mais rápida. E não estamos a falar de 10% ou 15% mais rápida, estamos a falar de 100%, 200%, 300% ou até bastante mais, dependendo da complexidade dos seus documentos e dos programas que usa. Esta velocidade é possível graças à tecnologia de impressão de 32 bits desenvolvida pela Zenographics (e recomendada pela Microsoft!).

O SuperPrint 4.0 inclui ainda um utilitário que permite imprimir trabalhos PostScript em impressoras que o não são. Disponível em 3.5" ou cdrom, full ou upgrade. ***Indispensável!***

Cuidado com importações não autorizadas que não têm assistência do representante! Desconfie dos preços muito baixos!...

SuperPrint
3.5" ou CDROM
Full ou Upgrade
Entrega Imediata!

ATENÇÃO: SOMOS PONTO DE VENDA AUTORIZADO!

12.820$
14.999$00 com IVA

MICROSOFT MONEY 97
O novo Money 97 torna a gestão do seu dinheiro muito mais fácil! Controle a sua conta corrente, os seus cartões de crédito, investimentos bolsistas, etc. Toda a informação é apresentada de forma muito simples através de relatórios ou gráficos que lhe mostram exactamente para onde vai o seu dinheiro e de que forma os seus objectivos financeiros estão ou não a ser atingidos. Os gráficos e relatórios são personalizáveis de acordo com a sua preferência!

4.990$
5.838$00 com IVA

MICROSOFT PUBLISHER 97
Crie publicações de qualidade profissional em apenas alguns passos! O novo Publisher 97 é ainda mais poderoso e mais fácil de usar que as versões anteriores. Inclui mais de 5.000 objectos de clipart. Com os PageWizards pode criar excelentes trabalhos em tempo recorde. Esta versão também cria documentos para a Internet, e pode fazer Impressão em Série com dados de diversos tipos de bases de dados. Melhore a sua imagem hoje mesmo!

18.990$
22.218$00 com IVA

SOFTFAX
Um serviço do SECTOR ZERO, LDA.
Tel: (01) 457 58 51
Fax: (01) 457 58 20
http://www.sectorzero.pt
EMAIL: sectorzero@mail.telepac.pt

As despesas de transporte são cobradas por envio e não por produto. Envios JET à cobrança no Continente: 1.500$00 Envios CTT à cobrança para Açores/Madeira: 2.500$00. As despesas de transporte podem ser diferentes para alguns produtos volumosos ou pesados. Queira consultar-nos em caso de dúvida. Preços e especificações sujeitos a alterações sem aviso prévio.

Visite-nos na Internet: http://www.sectorzero.pt, 24h/dia!
Compre online, veja preços e promoções, carregue demos...

PageMaker 6.0

Use o Page

O PageMaker custa cerca de 180 000$00 nas lojas. No nosso CD-ROM, vai poder experimentá-lo de graça e fazer páginas de revistas ou anúncios.

Por Jefferson Silva

O PageMaker 6.0 *pode ser considerado um dos mais poderosos programas de paginação electrónica existentes no mercado. Com ele é possível fazer uma revista ou um anúncio em pouco tempo, o que facilita a vida dos profissionais da área editorial. Se tem vontade de trabalhar nesta área mas ainda tem dúvidas, colocamos no CD-ROM a versão tryout (para avaliação) deste programa, fabricado pela empresa Adobe Inc, para sentir como é trabalhar ou apenas brincar um pouco com as potencialidades editoriais e publicitárias que ele oferece.*

Além disso, também incluímos 168 imagens da própria Adobe que poderá utilizar. Elas estão no formato .EPS (*Encapsuled Post Script*), um tipo de

Este programa, para Windows 95, só não permite gravar os seus trabalhos. De resto, tem aqui todas as ferramentas para treinar a edição electrónica de páginas, criar cartazes, revistas, livros ...

Maker 6.0

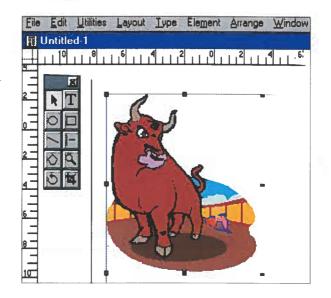
ficheiro muito usado em programas gráficos. Mas é possível trabalhar com imagens no formato .TIF e .WMF. Só há uma contrariedade: esta é uma versão de demonstração, portanto, a opção gravar (*Save*) não está disponível.

Como o *PageMaker* é muito complexo, vamos ensiná-lo a fazer um cartaz. Escolhemos como tema uma exposição de gado. Mas isto é apenas um exemplo. Lembre-se que com este programa é possível fazer livros, revistas, catálogos ...

Começar o projecto

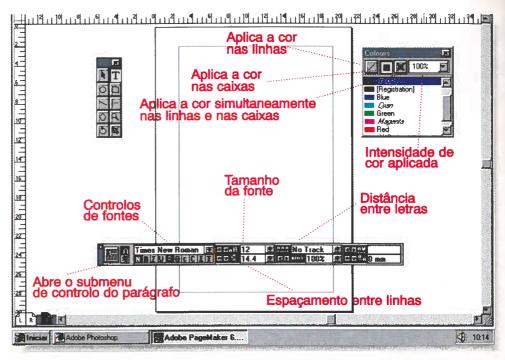
1 Depois do programa estar instalado (ver quadro "Instalação") e aberto, vá até ao menu *File* e seleccione *New*. Aparece uma janela com as configurações da página. No nosso exemplo, não é preciso alterar quase nada, uma vez que vamos trabalhar com o formato A4 (papel do tamanho oficial). Mude apenas as margens. Digite 10 (os valores estão em milímetros) nos quatro campos da opção *Margins*, para termos uma margem de um centímetro de cada lado. Depois, dê OK.

2 Vamos aproveitar uma das figuras que estão na pasta *Clipart*, para ilustrar o nosso cartaz. Para fazer isso, no menu *File*, escolha a opção *Place*.

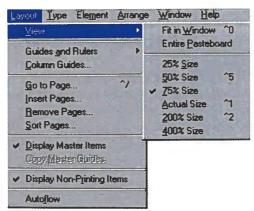
3 Localize, então, no CD-ROM, a pasta *Clipart*, e dentro dela, o ficheiro BullC.EPS. Seleccione-o e clique em "Abrir". Vai verificar que o cursor do rato muda de formato. Para colocar a figura na página, basta clicar com o rato no canto esquerdo da página.

4 Para ajustar o tamanho da imagem, é só clicar num dos quadrados pretos que aparecem em redor da figura e deslocá-lo na direcção desejada. Se quiser que o aumento seja proporcional, mantenha a tecla *Shift* pressionada enquanto arrasta um dos quadrados.

Acrescentar texto

1 Seleccione a ferramenta em formato de "T" e clique num ponto do ecrã. Agora, carregando no botão esquerdo do rato, desloque o cursor até desenhar um rectângulo ou um quadrado, onde ficará o texto. Quando achar que está bem, solte o botão do rato e comece a digitar. Para uma melhor visualização, vá até ao menu *Layout*, seleccione *View* e ,depois, *Actual Size* (as letras vão ficar maiores) ou, então, clique no ícone que tem uma lupa, na barra de ferramentas. ☞

Criar um cartaz para uma exposição de gado é o serviço que lhe mostramos, passo a passo, para conhecer melhor as possibilidades do programa.

Na pasta Cliparts, no CD-ROM, estão 168 figuras do próprio fabricante do PageMaker (como estas, em cima e em baixo) que poderá usar. Na imagem maior, estão as indicações das funções das ferramentas de texto.

2 Para facilitar as alterações no texto, como o tipo de letra, os espaços, os estilos ..., vá até ao menu *Window* e escolha a opção *Control Palette.* Na parte inferior do ecrã, aparecerá uma barra de ferramentas. A partir daí, poderá fazer as mudanças que desejar, sem precisar de recorrer ao menu *Type.*

3 Se quiser ver como está a ficar o trabalho, altere o modo de visualização da página. Para fazer isso, no menu *Layout,* seleccione a opção *View* e escolha uma das opções. Para mudar a posição dos textos no cartaz, basta clicar na ferramenta apontadora e colocar o texto onde desejar.

A instalação

1 Clique em "Instalar Programa". No ecrã que aparece escolha um idioma de instalação (*US English, Canadian* ou *International).* Aconselhamos-lhe a escolher o *International.*

2 No próximo ecrã, escolha se quer fazer a instalação *Complete* (é preciso ter, no mínimo, 30 *megabytes* de espaço livre no computador), *Minimum* (20 *megabytes*) ou *Custom,* onde escolhe o que vai ser instalado. Se tiver espaço, clique em *Complete.*

3 Nos próximos ecrãs, o programa vai perguntar-lhe quais os filtros, *dictionaires, postscript* (impressoras), *Kodak Precision,* que quer instalar. Dê OK até completar a instalação.

4 Terminada esta parte, quando entrar no ecrã do *PageMaker,* vai aparecer uma janela com um texto. Clique em *I Agree.*

É possível também destacar um assunto dentro do seu trabalho (como o "sensacional rodeio" na parte superior direita da página. Para fazer isso, use as ferramentas de desenho, que lhe permitem criar uma figura em destaque. Depois, acrescente o texto.

Sofisticar o trabalho

Agora que o *layout* (desenho) do cartaz está pronto vamos dar cor ao título. Faça assim:

1 Vá ao menu *Window* e seleccione *Colors*. Na caixa de cores que aparece, escolha uma. Para o nosso exemplo, clique na vermelha. No topo desta mesma caixa, pode alterar a percentagem de cor aplicada no texto. E, se quiser, pode adicionar uma sombra ao título, sofisticando ainda mais o seu trabalho.

2 Seleccione o título com a ferramenta apontadora. No menu *Edit*, escolha a opção *Copy* ou, então, dê Ctrl+C.

3 Agora, "cole" o título (Ctrl+V) posicionando-o um pouco à esquerda e abaixo do título original.

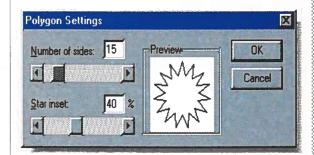
4 Mude para a ferramenta de texto e seleccione o título (Ctrl+A). Vá até à caixa de cores e seleccione uma cor para a sombra. Ela será aplicada.

5 Para posicionar a sombra atrás do título, escolha no menu *Arrange*, a opção *Send to Back* (enviar para trás) ou Ctrl+B. Caso algum elemento fique a esconder a sombra, seleccione-o com a ferramenta apontadora e envie-o também para trás.

Destaque especial

É possível ainda dar destaque a uma das atracções da Exposição: um rodeio, por exemplo. Vamos usar o polígono e alterá-lo para formar uma "estrela".

1 Seleccione a ferramenta do polígono (ao lado da lupa). Clique na página e arraste-a para a figura ficar de um tamanho qualquer. Agora, vamos modificá-la um pouco.

2 Vá ao menu *Element* e seleccione *Polygon Settings*. Na caixa que se abre, na opção *Number of sides*, digite 15. Em *Star Inset*, digite 40%. Um *preview* do novo formato será mostrado ao lado. Dê OK.

3 Para dar cor ao polígono, clique na caixa de cores e escolha uma cor para o preenchimento do espaço e outra para a linha. Depois, é só colocar um texto, como foi mostrado no início do projecto.

ONDE ENCONTRAR:
O programa custa em média 180 000$00 (versão em inglês) ou 250 000$00 (versão em português) e pode ser encontrado na NBM, Rua José O'Esaguy, 8D
1700 LISBOA
Telefone: (01) 846 43 32

Internet Explorer 3.0

O novo explorador da Internet

A versão 3.0 do Microsoft Internet Explorer, para Win 95, traz novos recursos para facilitar o seu acesso à Internet. É em português e permite bloquear "sites" pouco aconselháveis às crianças.

O Microsoft Internet Explorer 3.0 ocupa 4,9 Mbytes (imagine o tempo que gastaria para o retirar directamente da Internet) e para colocá-lo no seu PC, basta clicar em "Instalar Programa".

Chegou a tão esperada versão 3.0 do Internet Explorer®. *O navegador (browser) da Microsoft para a Internet. As inovações notam-se sobretudo no interface (mais bonito e fácil de usar), a melhoria da performance e o suporte a vários padrões multimédia on-line que, todos os meses, têm vindo a aparecer na Internet. Além disso, há a possibilidade dos pais "censurarem" sites julgados obscenos ou com conteúdo indesejável para que os filhos não lhes possam ter acesso.*

Configurar o acesso

Se já tem o *Internet Explorer* 2.0®, a instalação da versão 3.0 vai ser apenas uma actualização de ficheiros. Caso contrário, instale o programa de acordo com as indicações que estão no quadro de instalação. Depois, tem de configurar o acesso à Internet. Se o seu acesso já funciona perfeitamente, execute o "discador" (o *Trumpet* ou o *Dial-UP Networking* no Win 95) que o vai ligar à rede. Em seguida, execute o *Explorer* normalmente. Mas, se ainda não tem o "discador" configurado, entre no grupo "Ferramentas para Internet" que está dentro de "Acessórios", no menu "Iniciar". Depois, clique no ícone "Entrar na Internet" e faça assim:

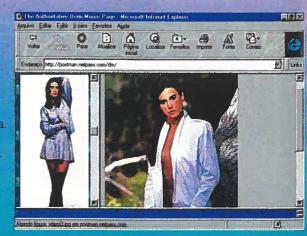
1 No primeiro ecrã, leia o texto e clique em "Avançar".

2 Escolha a opção desejada para o seu acesso: Automática, Manual ou Actual. Em qualquer uma das escolhas,

INFORMAÇÕES ÚTEIS

✓ A Microsoft disponibiliza vários serviços para o utilizador que deseja obter informações sobre o *Explorer*, a Internet e os produtos da empresa. Accione o menu "Ajuda" para seleccionar as opções disponíveis. Até existe um tutorial para aprender a usar a WEB.

✓ Para mandar ou receber E-mail, clique no botão "Correio", na barra de botões que está no topo do ecrã e escolha a função desejada. Não deixe de configurar o *Microsoft Exchange* com os dados do servidor de correio electrónico do seu provedor de acesso à Internet.

✓ Coloque o endereço da *World Wide Web* a que deseja aceder digitando-o no espaço "Endereço", logo abaixo da barra de ícones. Veja todos os meses na Revistinha do CD-ROM a lista dos *sites* mais interessantes que pode encontrar na rede.

A performance do programa está bastante melhor e pode aceder, inclusive, a páginas que tenham animações, como é o caso da página Six Flags (ao lado), da Warner.

leia os textos (em português) de introdução, para saber o que fazer com os dados pedidos.

Depois de fazer isso, o *Internet Explorer*® já está pronto para a ligação.

O que mudou

O *Microsoft Internet Explorer*® 3.0 traz vários recursos novos, que pode configurar a seu gosto. Com o programa aberto, vá até ao menu "Exibir" e seleccione "Opções".

1 Quando a janela "Opções" estiver aberta, clique na página "Navegação", por exemplo.

2 Na opção "Página", escolha o tipo de "botão" que deseja alterar. São botões de acesso rápido e estão presentes em *Links,* em baixo da barra de ícones. Por exemplo: se mudar o endereço da página de pesquisa, poderá colocar outra ferramenta, como o *Yahoo!* (em http://www.yahoo.com).

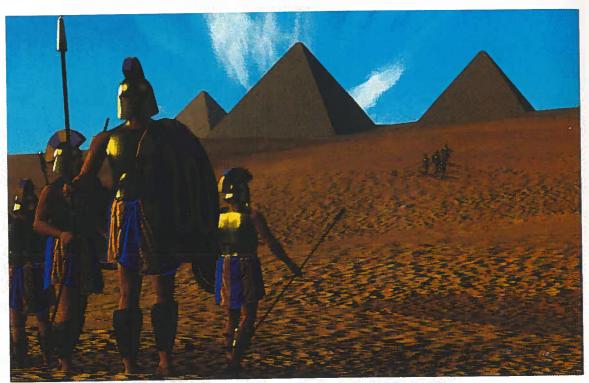
3 Agora, em "Endereço", coloque o endereço desejado.

Um outro recurso que foi incluído no *Explorer*® 3.0 é a possibilidade de colocar níveis de segurança nas páginas a que se pode ter acesso na Internet. Desse modo, é possível "censurar" *sites* que contenham violência, cenas de sexo, palavrões, para que as crianças não lhes possam ter acesso. Mas este recurso só irá funcionar correctamente se esses *sites* colocarem níveis de conteúdo nas suas páginas multimédia. Para accionar esta opção, clique na página "Segurança", na janela "Opções". Depois, carregue no botão "Activar classificação" e digite uma senha no espaço correspondente. Pronto, o programa já deve estar configurado para bloquear as páginas que seguirem o padrão de segurança aceite pelo *Internet Explorer*® 3.0.

INSTALAÇÃO

A instalação é simples. Basta clicar em "Instalar programas" e seguir as instruções que aparecem. No final, o programa vai pedir para reiniciar o Windows. Depois de fazer isso, a instalação está completa.

A. Empires

A história que pod

Com Rise and Rule *Ancient Empires pode refazer a história da humanidade. Veja se seria um bom imperador.*

O jogo corre directamente do CD-ROM . Na primeira janela, decida onde vai construir a sua cidade e também qual vai ser o seu adversário. Apesar desta amostra ser bastante completa, não pode gravar o seu jogo.

Grécia ou Egipto. Tem oportunidade de decidir onde vai começar a construir o seu Império. Este é o objectivo de Rise and Rule, *um jogo de estratégia semelhante ao clássico* Civilization, *onde tem de administrar bem as suas cidades para enriquecer o seu Império.*

Esta versão que está no CD-ROM equivale praticamente ao jogo completo. Apenas não estão disponíveis algumas opções, como gravar, por exemplo. Como o jogo é um pouco complexo, leia esta reportagem para ficar a saber o que vai encontrar quando estiver a jogar. Siga o texto e... boa sorte!

Começar o jogo

Nesta versão pode escolher uma das duas culturas disponíveis (egípcia ou grega), as quais começarão a desenvolver-se ao mesmo tempo. É possível escolher se quer jogar com outra pessoa ou contra o computador. Para efectuar essa escolha, clique no ecrã da foto, no ícone que tem a "cara" da cultura desejada. Depois, escolha o ícone parecido com um computador ou um ser humano (joga um jogador de cada vez). Agora, é só clicar em *Game* e aparecerá no ecrã o mapa do local para onde irá estabelecer-se.

As conquistas

O primeiro objectivo é construir uma sede para a sua cidade. Clique no botão *Found a settlement* na barra de tarefas que aparece na parte inferior do ecrã. Surgirá um menu com várias

deria ter sido

ilustrações no qual encontra informações sobre o que se passa com o seu reino e onde tem ainda a possibilidade de alterar alguns parâmetros para melhorar a performance em áreas específicas. Basta mover os marcadores (quadrados com o desenho de um boneco) das barras coloridas, para a direita ou esquerda, a fim de aumentar ou diminuir a dedicação da população numa área. Quando acabar de explorar esta janela, clique no botão *Display Map* (no canto inferior direito do ecrã) para voltar ao mapa inicial.

Desenvolver a sua civilização

Quando voltar ao mapa inicial, repare nos três ícones com "homens" que estão na parte inferior do ecrã. Eles indicam o número de pessoas que compõem a população inicial da cidade. O objectivo é aumentar este número, o que indica o seu progresso. Para que isso seja possível, coloque mais trabalhadores a produzir comida. Faça o seguinte: entre nas propriedades da sua cidade (imagem em baixo) e carregue na primeira barra para a direita até que ela aumente a produção de alimento. Vai perceber o aumento pela quantidade de pratos que aparecem na caixa com contorno azul que está no canto esquerdo do ecrã. Não deixe aparecer um prato com o fundo vermelho (*Spoiled*, estragado), porque isso significa excesso na produção de comida.

Agora, deixe o seu adversário jogar até porque o seu número de movimentos já deve ter esgotado. ☞

O jogo é complexo. Por isso, tenha atenção à barra de tarefas (em baixo) para ver como está o desenvolvimento das suas cidades.

A. Empires

Os números colocados na imagem maior correspondem aos comandos que estão explicados na reportagem. Durante as jogadas, oriente-se por eles.

Clique no último botão da coluna da direita (item 6 na imagem em cima) e espere até aparecer novamente o rosto do seu imperador.

O seu exército

Chegou a altura de criar um exército e explorar o mapa para dar continuidade ao crescimento da civilização. Clique no botão *Current City Production* (item 4 ou 5 na imagem) para mudar a produção da cidade e escolha o botão *Light Infantry* para começar a treinar os soldados. Para executar esta tarefa, é preciso muita dedicação e trabalho. Assim, clique novamente sobre a sua cidade e aumente a força de trabalho (item 2) até grande parte do medidor de produção da caixa verde (item 5) ganhar energia. Ah! Procure manter a secção de cultura (item 1) com, pelo menos, um ícone referente a ela, que aparece na caixa amarela (item 4).

Produzir alimentos

Depois de estar tudo pronto, passe novamente a vez ao seu adversário mas fique atento à produção de comida necessária para alimentar a população que cresceu. Cada vez que jogar (a jogada anterior fica registada a roxo na barra de progresso) mantenha os níveis de produção do seu exército.

Tente criar pelos menos três exércitos e mande-os explorar o local, clicando no botão *Explore* na barra de acções (item 1), depois de seleccionar cada um deles (item 3). Agora que o mapa se vai abrindo automaticamente, é necessário melhorar a pesquisa e a cultura da população para que seja possível construir mais cidades e efectuar obras diferentes como bibliotecas, mercados, templos ... Consegue fazer isso aumentando os números de livros na caixa amarela (item 4). À medida que o nível cultural melhora, podem ser criadas novas construções e, assim, a sua cidade crescerá, o que lhe permite sair vitorioso do confronto com o seu adversário.

INDICAÇÕES

✓ Sempre que não perceber para que serve um ícone ou botão do *Rise and Rule,* desloque o rato até ele e leia a legenda (em inglês) para aprender mais alguma coisa.

✓ Os ícones das caixas coloridas nunca devem ficar com o fundo vermelho porque isso quer dizer que há recursos que estão a ser desperdiçados.

ONDE ENCONTRAR

O jogo custa 8 650$00 e, em Portugal, uma das empresas que o comercializa é a Inforjogos. Telefone: (01) 812 84 45

Arquive

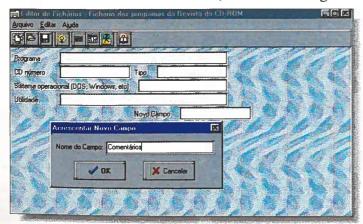
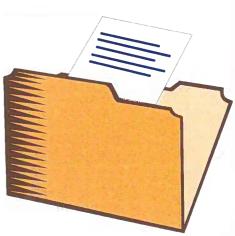
Guarde os seus

Se tem informações preciosas que precisa de catalogar, guardar e consultar, experimente o* Arquive *que foi feito para ser eficiente e fácil de usar.

Ao clicar em "Editor de Fichários" (ficheiros), cria uma base de dados com o número de campos (onde colocará as informações) que julgar necessários. Um "assistente" ajuda-o a realizar o serviço.

Pense só um momento no tempo que já perdeu a procurar ficheiros, ou qualquer outra coisa. E a tendência é para a sua colecção de ficheiros aumentar (só no Mundo do CD-ROM são mais de 30 em cada edição). A melhor forma de manter-se sempre organizado é ter uma base de dados, onde cada um coloca exactamente a informação que julga ser mais importante.

Pelo facto de ainda não existir um programa em português (ainda que o léxico seja brasileiro), que atendesse a esta necessidade, de forma prática e simples, a Europa Multimídia *(a mesma que faz o nosso CD-ROM) criou o* Arquive.

Todavia, o *Arquive* não é útil apenas para catalogar programas. Na verdade, serve para qualquer base de dados. Com ele pode catalogar os seus CDs, livros, cassetes de vídeo, construir uma agenda de endereços .... E com a vantagem de poder ser usado por qualquer empresa. Além disso, se quiser, o programa permite construir directamente uma pasta com as informações catalogadas no ficheiro. O *Arquive* é um *Shareware*, ou seja, permite-lhe experimentar antes de usar. Na versão que incluímos no CD-ROM, o programa está completo e pode ser usado quantas vezes quiser. Tem apenas uma limitação: só pode catalogar 20 itens. Para poder usar o programa completo, tem de registá-lo. Veja como na secção "Como registar".

Criar um novo ficheiro

Por ser uma base de dados e, portanto, precisar de gravar as informações, o programa precisa de ser instalado. Para fazer isso, clique em "Instalar Programa" e siga as instruções, em português (léxico brasileiro), que aparecem. Além do *Arquive* em si, há uma segunda fase (em inglês, da *Borland*) para administrar a base de

dados numa base

dados. Depois de acabar as instalações, feche todas as janelas. Para abrir o programa, clique no ícone criado. Vamos mostrar-lhe, como exemplo, como catalogar os programas do CD-ROM, mas o procedimento é o mesmo para qualquer outra coisa. Siga estes passos:

1 No menu principal, clique em "Editor de Fichários" (ficheiros, em português). Vai aparecer o "Assistente de Criação de Fichários". Se anteriormente alguém desactivou esta função, vá até ao menu Arquivo e seleccione "Editor de Fichários".

2 Ao clicar em "Próximo", aparecem diversas opções de ficheiros. Escolha uma delas: "personalizado", por

exemplo, para construir o seu ficheiro. Depois, clique novamente em "Próximo".

3 Dê um nome ao seu ficheiro (Título do Fichário). Por exemplo, Programas da Revista, e no botão "Papel de Parede", escolha um fundo.

4 Clique em "Criar". Vai aparecer uma mensagem a dizer-lhe que o seu ficheiro não tem nenhum campo. Clique no menu Editar, escolha "Acrescentar campo" e construa a ficha com quantos campos pensar que são necessários. Quando não quiser mais campos, clique em Cancelar. Depois, grave o seu ficheiro. O programa sugere-lhe um nome. Se concordar, dê OK. Caso contrário, escolha outro nome.

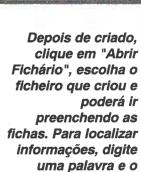
A utilização

Veja agora como utilizá-lo:

1 Volte ao menu principal (basta clicar em Sair), seleccione a opção "Abrir Fichário" e dê dois cliques sobre o que acabou de criar.

2 Vai aparecer uma ficha em branco para preencher. Para mudar de campo, use a tecla TAB ou dê *Enter*. E pode inserir quantas fichas quiser, usando o botão "Inserir Ficha".

3 Para aceder rapidamente a qualquer ficha use os quatro botões de direcção. E, se quiser apagar uma delas, clique no botão do lápis-borracha.

O *Arquive* ainda tem muitos outros recursos, inclusive, usar os dados para criar automaticamente uma pasta. Na Ajuda do Programa, encontra todas as explicações e ... em português (léxico brasileiro).

Depois de criado, clique em "Abrir Fichário", escolha o ficheiro que criou e poderá ir preenchendo as fichas. Para localizar informações, digite uma palavra e o programa pesquisará o que deseja.

COMO REGISTAR:

Preço: 1 350$00
Para efectuar o registo deverá contactar o suporte técnico do Mundo do CD-ROM, usando para o efeito o telefone (01) 721 03 94. Aí obterá os esclarecimentos necessários para poder utilizar o seu programa sem restrições.

PhotoIcons

Faça os seus

Com o programa* Photo Icons *pode alterar o desenho dos ícones dos programas e até criar os seus próprios ícones. Tente, vai ver que é fácil.

Quando entra no* Photo Icons, *aparece uma janela com os ícones que já vêm com o programa (em cima). Mas também pode ver os ícones que estão nos outros directórios.

Os ícones devem ser objectivos. Basta olhar para qualquer um deles para entendermos a que programa se referem. É com base neste princípio que os programadores trabalham. E é por isso que, por exemplo, o desenho de um arquivo, simboliza o Gerenciador de Ficheiros. Por sua vez, o ícone Windows Set Up *apresenta um desenho do computador com uma caixa do programa à frente, o que indicia uma instalação. Tudo isto é assim porque os programadores devem ser precisos para se fazerem entender por todos. No entanto, não precisa de ficar "preso" a estes conceitos. E, para poder fazer os ícones a seu gosto, colocamos no CD-ROM o* Photo Icons. *Com ele, pode editar os ícones que vêm com o programa e, também, criar os seus próprios ícones.*

O Image Browser

No primeiro ecrã, aparecem os ícones que já vêm com o programa e também a barra de ferramentas. Esses ícones estão no directório *Photoicn,* que também pode ser usado para "arquivar" as suas criações. Para ver os outros ícones que estão no computador, basta clicar no primeiro botão da barra de ferramentas e escolher outro directório qualquer. Por exemplo, o do Windows, onde está a maioria dos ícones que o sistema usa para representar programas.

Editar um ícone

Para treinar, escolha um dos ícones que servem de exemplo e clique duas vezes sobre ele. Surge uma janela chamada Icon Editor e, depois, já pode alterar o que quiser com as ferramentas disponíveis. Mude a cor (usando os botões do rato), os contornos ... Se ficar

próprios ícones

satisfeito com o resultado, grave-o com outro nome. Caso contrário, saia desta janela, sem gravar as alterações feitas.

Usar a imaginação

Para criar o seu próprio ícone, clique no segundo botão da barra de tarefas do *Image Browser* e faça assim:

1 Na nova janela, clique num dos botões de desenho e escolha uma das cores disponíveis na paleta que está no lado direito do ecrã (clique com o rato sobre a cor que pretende).

2 Depois, use a sua imaginação para criar um desenho. Utilize as ferramentas (lápis, quadrado, círculo) e, para começar a desenhar, basta seleccionar com o rato a ferramenta que deseja.

3 O ecrã onde está a trabalhar mostra-lhe a versão ampliada do desenho. Veja nas janelas *Original* e *Editing*, um *preview* de como está a ficar o seu trabalho em tamanho normal.

4 Quando estiver satisfeito com o que desenhou, grave o seu ícone. Vá até ao menu *File* e clique em *Save*. Ele terá a extensão .ICO, a única que é permitida nesta versão do programa.

Agora, tem de alterar o ícone do programa no Windows. Faça assim:

No Win 95 – só pode mudar os ícones dos atalhos que estão na Área de Trabalho (*desktop*, em inglês). Para fazer isso, clique, com o botão direito do rato, sobre um ícone de atalho e escolha a opção "Propriedades". Depois, no topo do ecrã, clique em "Atalho" e, depois, no botão "Alterar ícone. Pronto", agora basta colocar o nome do directório onde arquivou os seus ícones (*Photoicn*) e escolher um deles.

No Win 3.11 – Com o rato, seleccione o ícone que quer alterar. Em seguida, tecle ALT+ENTER.
Na caixa de diálogo que aparece, clique em "Alterar ícone". Depois, localize o directório Photinc, escolha um ícone e dê OK. Para fechar as janelas, carregue em OK. Pronto, o novo ícone aparecerá.

Depois de trabalhar o seu ícone, pode usá-lo para abrir qualquer programa, tanto no Windows 3.1 como no Win 95.

Instalação

Clique em "Instalar Programa", no ecrã do CD-ROM. Será mostrado o directório para onde irão os ficheiros do programa. Se concordar com o que o computador lhe sugere, clique em *Continue*. Quando a instalação terminar, dê OK. Agora, para abrir o programa, basta clicar no ícone que foi criado.

ONDE REGISTAR

Preço: 35 dólares (5 250$00) incluindo taxa de envio.
No próprio programa há um ficheiro Register que deve ser preenchido e enviado para:
Chris Doan
4891 Clairemont Mesa Blvd., #401
San Diego, California 92117 - USA
E-Mail doanc@netcom.com

Fighter Duel

Combate Aéreo na II Guerra Mundial

Em Fighter Duel assuma o controlo de um romântico avião de guerra e tente acertar em todos os inimigos.

COMANDOS

ESC – volta para a interface de "pré-vôo".
I – liga o painel de instrumentos.
T – acciona o turbo.
Shift+T – deixa o turbo mais lento.
Z e X – controlam a velocidade. (shift+Z ou X aumenta ou diminui a aceleração).
W e E – acciona os Flaps.
G – controlo do trem de aterragem.
H – acciona o gancho para pousar o avião (quando o trem de. aterragem estiver pronto).
V e B – virar à direita ou à esquerda.
DEL – travão da roda esquerda.
PgDn – travão da roda direita.
End – solta o travão.
L – lançamento da catapulta.
Teclas 1 a 9 – mudam a visão do avião.
F1 a F10 – mudam a visão externa do avião (carregue em Enter para voltar ao normal).
←→↑↓ – aumentam ou diminuem o Zoom do seu avião quando está em visão externa.

Um simulador de combate aéreo, que usa aviões da Segunda Guerra Mundial e é muito fácil de jogar. É assim o Fighter Duel, *um jogo de muita acção onde a sua maior dificuldade talvez seja familiarizar-se com os comandos do avião. A jogabilidade não é das melhores e o seu objectivo é acabar com os caças bombardeiros inimigos.*

Nesta versão, só estão disponíveis dois aviões e o tempo de cada jogada é de três minutos. No entanto, pode entrar na missão quantas vezes quiser ...

Boa sorte!

Ataque ao inimigo

Depois de executar o *Fduel,* determine a qualidade gráfica do jogo, no primeiro menu que surge, e dê *Okay.* Agora, escolha o controlo *Mouse* na divisão *Flight,* do menu *Control Options.* Desse modo, o rato será usado para conduzir o avião durante o combate.

Antes de partir para o combate, tente familiarizar-se com os comandos para não se atrapalhar e acabar por ser atingido. O tiroteio vem de todos os lados e para se manter dentro do roteiro da missão tente seguir os seus inimigos. Se eles começarem a desaparecer durante algum tempo, mantenha-se atento e tente regressar ao local de onde veio.

Instalação

O jogo precisa de ser instalado para o disco rígido e, caso concorde, ocupará 16 *megabytes.* Depois de fazer isso, saia do Windows e na *prompt* do DOS, dê o seguinte comando:

```
C:\>cd\revista\cdrom2\duel
<Enter>
```

depois complete:

```
C:\revista\cdrom16\duel>
fddemo <Enter>
```

ONDE ENCONTRAR

Até princípios de Novembro, este jogo ainda não tinha sido lançado pelos principais distribuidores portugueses. Para adquiri-lo, só através da sua produtora (Telefone: 00 1800 340 78 88)

O Fórmula Indy fácil de pilotar

Al Unser

Neste jogo, assuma o controlo do carro de Al Unser Jr. e ganhe a corrida, se conseguir.

Em Al Unser, conduzir é muito fácil. Basta usar as setas de direcção para controlar o carro. Mas é preciso instalar o jogo para que ele funcione.

Do mesmo modo que nas pistas vários pilotos concorrem, também existem vários jogos de Fórmula Indy e Fórmula 1. No entanto, o jogo de Al Unser Jr. difere dos outros pela facilidade de utilização. Conforme pode verificar nesta amostra do jogo, aqui não há nenhuma complicação técnica típica dos simuladores de corrida mais sofisticados. Os produtores de Al Unser Jr. preferiram criar um jogo bastante mais simples.

Quando entra no jogo, a corrida já está a decorrer. Depois, o jogo pede-lhe para assumir o controlo e pronto. Agora ,a corrida é toda sua.

Configurar o jogo

O jogo tem de ser copiado para o disco rígido. Depois de fazer isso, saia do CD-ROM e entre no "Explorer". Localize o directório `C:\REVISTA\CDROM2\ALUNSER`.

Dentro do directório, procure o ficheiro WING32.DLL e copie-o para o directório `C:\WINDOWS\SYSTEM`. (Se não souber como copiar, vá até "Antes de Pedir Ajuda" e clique em "Como copiar ficheiros"). Agora, no directório ALUNSER, apague o ficheiro WING32.DLL.

Pronto, já pode executar o jogo. Cique em "Iniciar" e depois em "Executar". Na linha de comando digite `C:\REVISTA\CDROM2\ALUNSER\ALUNSER.EXE`

Dê OK. O jogo vai correr.

Quando aparecer o ecrã de apresentação, tecle *Enter* e vá para o menu principal. Se quiser configurar alguns comandos, clique na janela inferior direita do ecrã e altere o que quiser: a qualidade do som, os comandos do rato...Quando terminar, clique em "Menu" para voltar ao ecrã anterior.Agora, se quer sentir toda a emoção de pilotar um carro de fórmula Indy, clique na janela que está no canto superior direito e acelere. O jogo vai começar e, agora, o resto é consigo... Evite bater nos muros para não perder velocidade e aproveite o espaço livre entre os outros concorrentes para aumentá-la.

COMANDOS

←→ – viram o carro na direcção desejada.
↑↓ – trocam a mudança do carro (no nível fácil é automática).
Barra de espaços – acelera.
CTRL – trava.
Tecla Q – volta para o ecrã principal (aí clique em *Quit* para sair do jogo).

ONDE ENCONTRAR

Este jogo pode ser encontrado nas lojas de informática.
Preço sugerido: 9 000$00.

Sound Effects Generator

Crie Efeitos Son

Com o programa* Sound Effects *pode criar diferentes tipos de efeitos sonoros. Tudo com simples cliques do rato.

Por Luiz A. Siqueira Neto

Os efeitos especiais fazem sempre muito sucesso. E cada vez mais estes recursos estão a ser usados na indústria. Seja na de cinema, quando aparece num filme de acção e aventura, ou na de discos, sobretudo nas músicas de dança que passam nas rádios. Nas discotecas, os DJs usam e abusam de efeitos sonoros quando misturam algumas músicas.

Para ter uma ideia de como é que isso se faz, colocámos no CD-ROM o programa Sound Effects Generator. *Com ele vai poder criar e editar qualquer tipo de efeito utilizando os vários recursos que o programa oferece. A única limitação que existe é que nesta versão só é possível gravar os efeitos criados com extensão .EFC, o que vai impedi-lo de usar as suas criações como sons no* Windows *(esta opção só é possível se fizer o registo do programa). Mesmo assim, pode brincar à vontade e, quem sabe, descobrir talentos até agora ocultos.*

O programa corre directamente do CD-ROM e só tem de clicar em* Play *para ouvir o primeiro efeito. Depois, mude os pontos de lugar (para os deslocar, clique nos botões do rato) e ouça a diferença.

Como funciona

O programa corre directamente do CD-ROM, bastando clicar em "Executar Programa". Quando abre o *Effects,* aparecem quatro gráficos: *Amplitude, Frequency, Wave Form* e *Controls.* Para "sentir" o programa clique em *Play.* Vai ouvir um "bip". Se quiser já pode começar a editá-lo. Vá a *Repeat* e coloque um número qualquer (quatro, por exemplo). Depois, clique novamente em *Play* e ouça a diferença. Para mudar ainda mais, em *Wave Form,* altere a forma da onda, seleccionando cada um dos cinco tipos que aparecem e, depois, ouça o resultado.

Para mais alterações, experimente clicar sobre um dos pontos brancos da onda (tanto em *Amplitude* quanto em *Frequency*) e desloque-o para outra posição. O efeito vai mudar completamente.

Está a divertir-se? Então veja agora para que serve cada um dos gráficos.

✓ *Amplitude* – mostra a mudança dos altos e baixos da onda. Para aumentar o volume clique em mais (+) e para diminuir, em menos (-). O R desfaz as alterações.
✓ *Frequency* – controla a variação da frequência (o espaço entre uma curva e outra da onda) do efeito sonoro.
✓ *Waveform* – permite escolher o tipo de onda: *Sine* (mais suave), *Organ* (apresenta a mesma formação tanto nos altos como nos baixos), *Saw* (parecida

Amplitude
Frequency
6
Play

...ROS NO COMPUTADOR

1 Echo – são dois comandos: *Volume,* que define o volume do eco e o *Delay,* onde escolhe o atraso do efeito de eco em relação ao som principal. O nível do eco é aparece a vermelho no gráfico da onda.

2 Length – determina o tempo do efeito sonoro em centésimos de segundo.

3 Distort – aplica um efeito de distorção na onda.

4 Quality – altera a qualidade de reprodução do som.

5 Repeat – indica o número de vezes que o som será reproduzido.

6 Play – executa o efeito sonoro criado.

7 Open – abre o ficheiro de um efeito sonoro.

8 Save – salva o efeito sonoro criado.

com um ziguezague), *Square* (quase não mostra a frequência) e *Noise* (o som é parecido com ruídos).

✓ O último gráfico, localizado na parte inferior da janela, mostra a onda do efeito sonoro criado (em verde).

Criar um efeito

Agora é a sua vez de criar um efeito diferente. Este é o procedimento básico:

1 Abra um dos ficheiros e clique em "R", no gráfico de amplitude e frequência, para que as ondas fiquem rectas e possa editá-las. Na janela que se abre, escolha *Yes* ou "Sim", consoante a versão do seu Windows.

2 Aumente o gráfico de amplitude até ao máximo, clicando no sinal (+).

3 Na barra *Length,* deixe a alavanca no máximo (1 480 ms) e, em *Distort,* coloque 100%.

4 Os dois comandos de *Echo* ficam no mínimo. Em *Waveform,* clique em *Organ.*

5 Pronto. Agora é só clicar em *Play.* No nosso exemplo, será um som parecido com a buzina de um camião.

Se quiser salvá-lo, clique em *Save.* Na janela que aparece, escolha um nome para o ficheiro e dê OK.

O Sound Effects traz 14 efeitos prontos a ouvir. Escolha um deles, abra-o (Open) e depois altere, por exemplo, o tipo de onda, para ver como fica. O resultado pode surpreendê-lo.

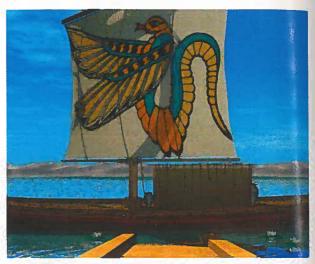
ONDE REGISTAR

Preço: 10 libras (2 500$00)
No menu Help do programa há um Order Form.
Preencha-o e envie para:
Sean O'Connor
62 Whitney Drive, Stevenage, Herts, SG1 4BJ
England

Time Lapse

Decifre este

Cheio de mistérios, TimeLapse _reserva-lhe muitas surpresas. Exercite a sua inteligência para resolver os desafios._

No esquema de um verdadeiro jogo de aventura, TimeLapse *é um verdadeiro desafio à sua inteligência. O objectivo é descobrir o continente perdido de Atlântida. Mas, para isso, terá de ultrapassar várias etapas, passando por civilizações*

antigas, em busca de pistas. Se não está habituado a jogos de aventura, o melhor conselho que lhe podemos dar é o seguinte: olhe e mexa em tudo o que lhe aparece pelo caminho enquanto está a recolher objectos ou pistas. Cada detalhe ou cada objecto podem ser muito importantes no futuro. É até conveniente ter um lápis e papel sempre à mão para fazer anotações.

Aliás, grande parte do interesse do jogo está em descobrir os mistérios que ele contém. Nesta versão, tem disponível o primeiro desafio, que é derrotar a serpente que está a guardar a porta de um templo egípcio. Boa sorte e atenção às indicações.

O templo e a serpente

Este é o maior desafio, pelo menos nesta versão, do *Time Lapse*: desvendar o segredo dos egípcios e derrotar a serpente. Para realizar essa tarefa, é

No templo (em baixo) vai ter de descobrir as combinações (gire em torno da imagem, usando o rato) para poder vencer o desafio do portal (ao lado) e derrotar a serpente (imagem menor).

preciso entrar no templo, chegar perto do altar (usando as setas de direcção) e descobrir as combinações. Anote tudo, pois vai precisar delas mais tarde. Agora, saia do templo e "ande" à volta dele até encontrar as colunas que guardam a porta (fica na parte de trás). Aqui, também é preciso anotar os desenhos que estão nas colunas. Faça isso em todas elas. Depois, avance e, dentro do templo, use todas as suas anotações para desvendar o mistério. Para sair desta demo, dê CTRL+Q ou, então, ALT+F4.

Os outros desafios

Esta versão traz ainda mais dois jogos e um *slide show* com as imagens que poderão ser vistas no jogo completo. Para entrar neste módulo, clique em *Time Lapse Overview.* Vai aparecer um ☞

Instalação

O jogo precisa de ser instalado. Clique em "Instalar programa" e siga as instruções. Na maioria dos ecrãs é só clicar em *Next.* O seu computador tem de estar configurado para 256 cores senão, o jogo não vai correr.

Será criado um directório onde vão ficar os ficheiros executáveis do *TimeLapse.* Para entrar no jogo sobre o Egipto, clique em *TimeLapse.* Para entrar nos outros módulos do jogo, clique em *TimeLapse Overview.*

Time Lapse

Há ainda dois outros jogos. Em* Anasazi *(em cima) deve acertar com a flecha no centro da formação rochosa. E,* Mayan Puzzle, *é um tipo de "jo ken po" com insectos.

ecrã de apresentação e depois o menu principal do jogo. Seleccione a opção *Game Demo.* Pode escolher o *Anasazi Puzzle* ou o *Mayan Puzzle.*

✓ No *Anasazi Puzzle,* o desafio vem dos Navajos (antiga tribo indígena norte-americana) e terá de acertar com uma flecha no centro de uma formação rochosa que está no deserto americano. Pensa que é fácil? Olhe que não é. Tem de controlar o vento, a intensidade com que a flecha é atirada e ainda escolher a ponta da flecha que melhor se adapta à situação desse momento. Até conseguir, tem tempo suficiente para se entreter. Os controlos são dados pelo rato. Para sair, clique em *Return,* no canto inferior direito do ecrã.

✓ Em *Mayan Puzzle,* o desafio é ao estilo dos Maias. O objectivo é adivinhar que insecto ou animal o seu adversário (o computador) lhe vai atirar. E, a partir daí, escolher um inimigo à altura. Por exemplo: a aranha ganha a um escorpião mas perde com o sapo e assim por diante. Encontre, três vezes, a combinação correcta e vença o desafio. Os controlos também são dados pelo rato. Basta clicar nos "olhos" ou no "nariz" da caveira para começar a jogar. Para sair, clique em *Return,* no canto inferior direito do ecrã.

No menu principal, ainda pode clicar em *Overview,* para ter uma história prévia do jogo ou, então, escolher *Gallery* e ser brindado com um excelente *slide show.* Existem cinco temas que mostram os vários cenários que o esperam na versão completa do jogo. Feche a boca para não se babar porque as imagens são, realmente, espectaculares.

ONDE ENCONTRAR

O jogo pode ser encontrado, a partir de finais de Novembro, na Bimotor.
Telefone: (01) 386 43 47

Use o Poder de um Helicóptero de Guerra

Hind

Em Hind, assuma o controlo de uma verdadeira máquina de guerra soviética, com um arsenal poderoso, no qual até se incluem mísseis.

COMANDOS

F1 a F3 – alternam as visões dentro do helicóptero.
F6 a F12 – alternam as visões fora do helicóptero.
TAB – accionar o turbo.
Barra de espaço – dispara.
Backspace – troca de alvos.
←→↑↓ – controlam os movimentos do helicóptero.

Existe mesmo a sério e é soviético. O seu apelido entre os pilotos da NATO *(Organização do Tratado do Atlântico Norte), que podem ter de combatê-lo, é* "The Bogeyman" *(numa tradução livre seria qualquer coisa como "o bicho papão", que tem o espírito do mal) e já participou em acções no Afeganistão, Kazaquistão e Coreia. No nosso CD-ROM, pode assumir o controlo deste helicóptero de guerra, no jogo* Hind, *que é considerado um dos melhores simuladores do ano.*

Configurar o jogo

Ao iniciar o *Hind*, no primeiro ecrã do menu, clique em *Preferences* para configurar o jogo. Recomendamos-lhe, se for inexperiente neste tipo de jogo, que escolha *Novice*, na opção *Flight Model*. Caso já tenha alguma prática, seleccione *Stable*. Na parte *Enemy*, determine a intensidade do ataque inimigo durante o jogo. Deixe a barra no primeiro ponto, pois é o suficiente para tornar a acção mais interessante. Em *Sound Card*, configure a placa de som de acordo com os dados fornecidos pelo fabricante.

INSTALAÇÃO

O jogo precisa de ser copiado para o disco rígido e, caso concorde, vai ocupar 11 *megabytes*. Irá para o directório Revista, subdirectório cdrom2. Depois de fazer isso, saia do Windows e na *prompt* do DOS, dê o seguinte comando:
`C:\>cd\revista\cdrom2\hind <Enter>`
depois complete:
`C:\revista\cdrom2\hind\>hind <Enter>`

A missão

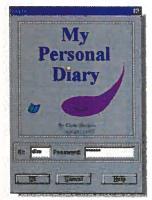
A sua missão é acabar com os inimigos o mais rápido possível. Para fazer isso, dispõe de um poderoso arsenal, incluindo mísseis. Tente usar o modo de visão interna do helicóptero visto que contará com uma espécie de radar automático que tem como missão detectar os seus alvos.

ONDE ENCONTRAR

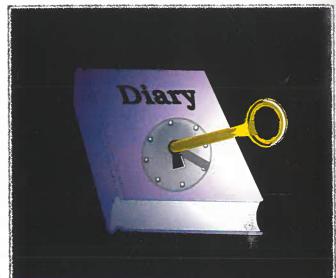
O jogo custa 9 990$00 e, em Portugal, pode ser adquirido, por exemplo, na Bimotor. Telefone: (01) 386 43 47

My Personal Diary

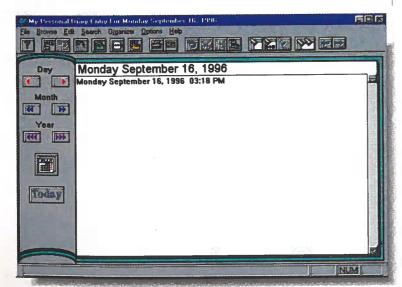
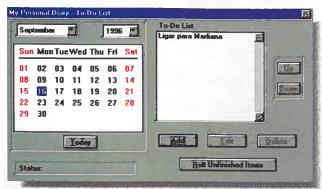
O meu que

My Personal Diary permite-lhe fazer as suas anotações confidenciais no computador, com toda a privacidade, pois existem duas senhas de segurança. E isto é apenas um dos seus recursos.

Para entrar no programa, tem de escolher e digitar as senhas. Dessa forma, o programa pode ser usado por várias pessoas mas cada uma com a sua privacidade.

Um diário é sempre uma coisa muito pessoal. Além de ser uma excelente lembrança de tudo o que faz num dia, recordar e escrever o que lhe aconteceu, também é óptimo para fazer uma apreciação das atitudes que tomou.

Mas é fundamental que tudo isso seja muito pessoal, sem que qualquer outra pessoa tenha acesso às suas divagações e confidências. O My Personal Diary *pensou em todos esses assuntos. É por isso que, para ter acesso ao seu diário, tem de escolher dois códigos. Como na maioria dos casos mais de uma pessoa usa o computador, cada um pode ter a sua senha e, portanto, a sua privacidade.*

O interface do MPD

O programa corre directamente do CD-ROM mas se decidir usá-lo copie-o para o disco rígido. Irá para o directório Revista no subdirectório cdrom2. Se quiser, poderá criar um atalho para o programa, tornando-o mais rápido quando quiser abri-lo.

Logo que entra no *My Personal Diary,* aparece um ecrã onde tem de colocar um nome (ID) e uma senha (*password*) — a garantia de que, além de si, ninguém terá acesso ao diário. Depois disso, no próximo ecrã, clique em *Continue.* Quando o ecrã principal surgir (é muito semelhante à página de uma agenda), aparece a data e já pode começar a digitar as suas anotações.

erido diário

No painel do lado esquerdo da "página", existem alguns botões que podem ser usados para mudar o dia, mês ou o ano do diário. Quando estiver a fazer isso aparecerá uma mensagem a perguntar-lhe se quer gravar as informações digitadas no dia actual. Clique em *Yes.*

Se quiser fazer estas alterações de forma mais rápida, basta clicar no calendário que está nesse mesmo painel e mudar as datas. O botão *Today* é usado quando quer saltar de uma data qualquer para o dia actual.

Outros recursos

Além do diário, o programa traz outras opções: o *Adress/Phone List,* o *To Do List* e o *Treasure Chest.* Veja para que serve cada uma delas:

Address/Phone List – uma agenda onde pode anotar o endereço, número de telefone e algumas informações sobre as pessoas com quem tem contactado.

Para a executar vá até ao menu *Organizer* e seleccione *Address/Phone List.* No ecrã que aparece, preencha os espaços com as informações solicitadas. Depois, para inserir um novo nome, clique em *New* e comece a digitar. Se quiser apagar alguma informação, basta seleccioná-la e teclar *Del.*

Se quiser encontrar um nome rapidamente, digite a última palavra desse nome no campo *Quick Search* e, depois, clique em *Search.*

To Do List

Esta é uma agenda de compromissos, a que também se pode aceder no menu *Organizer,* que oferece-lhe a possibilidade de anotar as coisas que tem de fazer. Escolha o dia desejado, no calendário da esquerda, e depois clique no botão *Add* para adicionar o compromisso. Na janela que aparece em *Item,* coloque o nome do compromisso e, em *Note,* uma anotação sobre ele. Carregue em *Done* quando cumprir as tarefas. Assim, fica a saber o que ainda lhe falta fazer.

Treasure Chest

O *Treasure Chest* permite-lhe armazenar informações importantes que deseja manter em segredo. Por exemplo, o seu código do multibanco, o número de telefone da miúda ou miúdo lá da escola por quem tem especial atracção .... Esta opção fica "escondida" e as informações só aparecem quando selecciona *Open Treasure Chest,* no menu *File.* Para fechar, abra outra página, clicando em *Today.*

Além de uma agenda de endereços, ainda pode usar a opção* To Do *para agendar os seus compromissos e* Treasure Chest, *onde tem a possibilidade de guardar as informações ultra-secretas.

ONDE REGISTAR

Preço: aproximadamente 30 dólares (4 500$00)
Fabricante:
Chris Maresco
105 Bayview Ave.
E. Patchogue, New York 11772 - USA

Winnie the Witch

Há Bruxas à So

Numa casa de banho muito louca, cada clique do rato pode revelar-lhe uma surpresa. Veja os encantos da bruxa Winnie que, aliás, até é muito boazinha.

Esta versão corre directamente do CD-ROM. E a casa de banho é o único sítio que está disponível. Para poder visitá-la, clique com o rato sobre ela, no ecrã principal do programa.

Bruxas e feiticeiras mexem sempre com a imaginação das pessoas. Talvez pelas histórias criadas, nas quais estas personagens são sempre retratadas como criaturas más. Mas, aqui não. Winnie the Witch (Winnie, *a bruxa) é uma bruxa muito simpática que mora numa casa pintada de preto, juntamente com o seu gato Wilbur, que também é preto. Nesta casa, tudo tem vida, até os objectos, aparentemente inanimados.*

No entanto, não precisa de ter medo pois, temos a certeza de que vai divertir-se muito com eles.

O jogo corre directamente do CD-ROM, sem ser necessária qualquer instalação. Basta clicar em "Executar o programa". Mas é preciso que o computador esteja configurado para 256 cores. Caso contrário, o programa não pode ser executado. Depois de fazer isso, vai aparecer-lhe uma introdução do jogo e, depois, a casa de *Winnie.*

Nesta versão, o único lugar que pode explorar é a casa de banho (aparecem algumas bolas azuis neste sítio). A *Winnie* está tão entretida com o telescópio que nem sequer vai notar a sua presença.

...lta no Computador

Invadir a privacidade

Pronto, já está dentro da casa de banho *(bathroom* em inglês). Agora, começe a mexer em todos os objectos. Repare que o cursor do rato transforma-se numa pequena mão. Clique no gato, na banheira, nos chinelos, no espelho, nas torneiras ... Enfim, mexa em tudo. Sempre que clicar mais que uma vez sobre o mesmo objecto, nalguns casos, os movimentos mudam. Ao clicar na varinha mágica, perto do quadro da *Winnie*, o rato transforma-se numa varinha. Nessa altura, pode acontecer uma série de ilusionismos mágicos. Para voltar ao que era (a mão pequena) clique no quadro com a bruxa *Winnie* (não acha que ela tem uma cara simpática?).

Se quiser voltar ao ecrã principal, clique na foto da casa, que está perto do lavatório ou, então, carregue na barra de espaços.

Para sair do jogo, clique na vassoura que está na chaminé e, depois, em *Yes*.

INDICAÇÕES

✓ Clique no espelho com a varinha mágica. Vai aparecer a bruxa *Winnie* a falar com o gato. Quando ela acabar de falar clique sobre ela e veja o que acontece. Se voltar a clicar, aparecerá outra coisa engraçada.

✓ Quando a vassoura começar a incendiar-se, clique rapidamente no elefante (está em baixo do quadro da *Winnie*) para que ele atire água sobre ela.

✓ Não se preocupe com as aranhas que andam a passear pelo ecrã. São inofensivas. Também não ligue ao peixe que passa a vida a saltar da banheira para a sanita, depois para o lavatório e novamente para a banheira. Repare que ele fica a nadar dentro dos canos.

✓ No rolo de papel higiénico, também aparecem algumas surpresas. Para vê-las, clique-lhes com a varinha e com a mão. Os movimentos de cada uma delas são diferentes.

✓ Para assistir a um espectáculo musical, clique com a varinha na tampa do lavatório.

✓ O mais divertido é que, cada vez que voltar ao ecrã principal (mostra a casa toda), a casa de banho muda de posição. Ah! E o gato também.

Na casa de banho está tudo em movimento, até a banheira (em cima). Interessante também é que, cada vez que se volta ao ecrã principal, (em baixo) os sítios mudam de lugar.

ONDE ENCONTRAR

Até princípios de Novembro, este jogo infantil ainda não tinha sido lançado pelos principais distribuidores nacionais.
Para adquiri-lo, só através da sua produtora.
Telefone: 0044 – (171) 368 22 55.

Guia do CD-ROM

RALLY CHAMPIONSHIP

Se gosta de sentar-se ao volante de um poderoso carro e sentir a adrenalina a subir-lhe, então deve experimentar o Rally Championship. Além de excelentes gráficos tridimensionais, o jogo possui uma jogabilidade muito boa e um grande realismo. As muitas opções de configuração que existem permitem-lhe adaptar o jogo a seu gosto e a escolher o tipo de condução que prefere. No final de cada classificativa pode ver a sua prova em repetição.

TÍTULO - Idioma				
Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço $	
Comentários				
RALLY CHAMPIONSHIP (Inglês)				
☺ Europress	PORTIDATA	(01) 716 73 11	8 995	MS-DOS
Simulação de rally. Pode escolher entre seis potentes carros e quatro estilos de jogo: *championship, arcade, individual* e *time trial*.				
SP WORD (Português)				Produto Nacional
😐 Softkey	SP PORTUGAL	(01) 716 57 09	4 950	Windows
Um poderoso editor de textos que lhe permite criar jornais, folhetos, cartões de visita, relatórios e muito mais.				
TIME COMMANDO (Inglês)				
☺ Virgin	DATA 21	(02) 550 21 19	8 900	Windows 95
Jogo de luta. Viaje através dos tempos e recupere *chips* perdidos em várias épocas. Demo na edição n.º 1.				
PANDORA DIRECTIVE (Inglês)				
☺ Virgin	PORTIDATA	(01) 716 73 11	10 995	Windows 95
Jogo tipo *adventure*. É a continuação do clássico *Under a Killing Moon*. São seis CDs.				
MEGARACE 2 (Inglês)				
☺ Mindscape	INFORJOGOS	(01) 812 84 45	9 350	MS-DOS
Simulador de corrida. É a continuação do *Megarace*. As pistas são muito interessantes. Demo na edição n.º 1.				
SP OFFICE (Português)				Produto Nacional
😐 Softkey	SP PORTUGAL	(01) 716 57 09	4 950	Windows
Sistema integrado para as suas necessidades informáticas. Possui folha de cálculo, base de dados, agenda e editor de etiquetas.				

Opinião da Redacção:
- ☺ – ***Excelente***
- 😐 – ***Bom***
- ☹ – ***Mau***

Sistema operacional:

 DOS

 Windows

 Windows 95

 Produto Nacional

Observação: ***Aqui, apresentamos alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado português. Decidimos publicar o número de telefone dos distribuidores porque, embora eles não vendam directamente ao público, podem indicar-lhe o revendedor mais próximo da sua residência. Os preços são os recomendados por eles.***

RUA NOGUEIRA E SOUSA, 9 - 1º ANDAR - 1150 LISBOA
TEL.: 351 (0)1 315 29 96 / 354 21 17
FAX: 351 (0)1 354 00 60
ISDN/RDIS: 351 (0)1 312 97 11
E-MAIL: fbf.distribuicao@ip.pt
LOJA VIRTUAL: http://www.fbfportugal.com

POWERGRAPH 64 VIDEO

BEST BUY:
Multimédia World / Computer Buyer
(Março / Abril 1996)

- 1MB ou 2MB de EDO DRAM. 1MB exp. 2MB
- Chipset gráfico S3 Trio 64V+
- Resoluções até 1600x1200 com 2MB
- Refresh Rates até 100Hz com 2MB
- Suporte para Video for Windows, Direct Draw, MPEG e CD-I
- PCI Bus / Plug & Play Compatible
- Drivers p/ Windows 95, Windows 3.xx

Powergraph 64 (1MB) ... 19.000$00
Powergraph 64 (2MB) ... 22.800$00

LIGHTSPEED 128

PC WORLD BEST BUY - AGOSTO 1996

- 2,25 MB de Multibank MDRAM a 720MB/s
- 128-Bit Graphics / Video
- Chipset Tseng Labs ET6000
- Refresh Rates até 160Hz
- Resoluções não-enterlaçadas até 1280x1024 c/ 256 cores a 75 Hz
- Suporte para Video for Windows, Direct Draw, MPEG e CD-I
- PCI Bus / Plug & Play Compatible
- Drivers p/ Windows 95, Windows 3.xx com Icon Toolbar, Dynamic Display, Zoom Window e Virtual Desktop

GARANTIA VITALÍCIA
33.500$00

MOVIE MASTER

Placa Mpeg de 24bits
17 Video cd's

Não perca esta oportunidade de adquirir esta colecção incrível de 17 video cd's e vê-los no seu pc FULL SCREEN

A um preço IMBATÍVEL

45.630$00

Configuração Base:
Pentium 133Mhz
Motherboard Pentium VX
Disco 1,2G
Diamond Stealth Video 1MB
8 MB Ram
Minitower
Drive 3,5 1.44
Genius Easy Mouse
Teclado Win95
Monitor 14" 1024x768
187.795$00

OPÇÕES		
16MB	+	8,500$00
CDROM 8X	+	19,985$00
PIONEER 10X	+	34,600$00
DIAMOND 2MB	+	5,160$00
SB16 PNP	+	16,355$00

Dispomos de outras opções!!!

VELOCITY 3D

- 4 MB de Dual Ported EDO VRAM expansível a 8MB (+ 4MB EDO DRAM)
- 64-Bit Graphics / Video Engine
- Chipset S3 Virge VX
- RAMDAC integrado de 220MHz
- Refresh Rates até 160Hz
- Resoluções não-enterlaçadas até 1600x1200 c/ 65K cores a 80 Hz
- Suporte para ficheiros video AVI, MPEG, Active Movie, Direct Video, CD-i, Intel ProShare, Intel Intercast e outros.
- PCI Bus / Plug & Play Compatible
- Vesa DPMS Power Management Features
- Excelente para jogos 3D e aplicações CAD/CAM

3D HARDWARE FEATURES

	VELOCITY 3D	Matrox Millenium
Flat & Gouraud Shading	•	•
Point Sampled Texture Maps	•	
Bilinear Texture Filtering	•	
Trilinear Texture Filtering	•	
Perspective Correction	•	
Mip Mapping	•	
Z-Buffering	•	•
Alpha Blending	•	
Video Texture Mapping	•	
Fogging and Depth Cueing	•	
Double Buffering	•	•

Velocity 3D 4MB 42.720$00
Velocity 3D 8MB 60.300$00

Matrox Millenium 2MB
42.120$00
Matrox Millenium 4MB
54.990$00

Software Incluído:
3D FX
Nascar Racing
Renderware Demos
Compcore Spftpeg

Matrox Mystique 2MB
37.440$00

Software Incluído:
Mechwarrior 2
Destruction Derby 2
Scorched Planet
Web 3d Browser
Mpeg Player

PHILIPS CDD2600

GRAVADOR 2x VELOCIDADE
LEITOR 6x VELOCIDADE

4ª Geração

KIT COMPLETO
122.000$00!

Gravador/Leitor - Philips CDD 2600 - Versão interna/externa Grava 2X e Lê 6X - CD-ROM(XA) - CD-AUDIO - CD-I - CD-VIDEO ENHANCED-CD - CD-PLUS - PHOTO-CD - Controlador SCSI-II 2 CD-R virgens - Cabos e manuais - I.P.W. - Incremental Packet Writing - WIN 95 - WIN NT - MAC - OS/2 Plug & Play - Inclui tudo o que precisa para gravar os seus próprios CD - Distribuição de Informação Apresentações Multimédia - Arquivamento - Backups - Inclui o Software: - Gear Multimedia v. 4.01 - Web Grabber - Netscape 3.0

Os preços apresentados são válidos durante a nossa campanha de Natal
(até 31 de Dezembro)

Todos os preços incluem IVA à taxa de 17%

O CD-ROM N.º 2 é parte integrante desta edição. Se faltar, peça-o no seu ponto de venda.

Veja a lista de programas do CD-ROM

E vem tudo explicado na revista

WINDOWS 95

- PageMaker (teste este programa fazendo páginas de revista ou anúncios publicitários)
- 168 Cliparts (imagens para enfeitar as páginas feitas no PageMaker)
- Internet Explorer 3.0 (use a nova versão da Microsoft para ter acesso à Internet)
- Al Unser Jr. (conduza o carro deste piloto, na fórmula Indy)
- Close Combat (jogo de guerra da Microsof)
- Rise and Rule (construa e amplie o seu império, no estilo puro de Civilization)
- Real Deal (jogo de cartas. Pode ser jogado via Internet)
- Bomb Squad (acerte combinações secretas e desarme as bombas)
- Clockman 95 (programe, antecipadamente, tarefas para o seu computador realizar)
- Gardens Botz (combata num jardim, usando robôts)

ENTRETENIMENTO

- Mamonas Assassinas (até tem o videoclip Vira-Vira)
- Numerologia (mostra a sua personalidade e a sua vida passada, a partir das letras do seu nome)
- Catz (brinque com gatos)
- My Personal Diary (faça o seu diário pessoal electrónico, com toda a segurança)
- Sound Effects (faça efeitos muito especiais)
- BMW Screen Saver (protector de ecrã com o símbolo da BMW)

INFANTIL

- My Make Believe Castle (crie uma história interactiva com desenhos animados)
- Winnie (brinque na casa de banho de uma simpática bruxa)
- Volta ao Mundo (jogo com sete desafios para resolver)
- Mestre (programa com várias actividades educacionais. Indicado para professores)

UTILITÁRIOS

- Arquive (construa a sua base de dados, catalogando, por exemplo, todos os programas que vêm no CD-ROM. Em português e fácil de usar)
- Photo Icons (editor para personalizar os seus ícones)
- 100 fotos (para usar à sua vontade)
- Universal Lottery System (as combinações para acertar no totoloto)
- Morse Code (transforme o seu texto em código morse)
- Desinstalador (apague facilmente os programas copiados do nosso CD-ROM)

JOGOS DOS

- Pinball (excelente jogo de flipers)
- Hind (realize missões de combate, usando um helicóptero soviético)
- Worms (jogo no estilo Lemmings, onde controla um esquadrão de minhocas)
- Fighter Duel (pilote e combata usando um avião da II Guerra Mundial)

JOGOS WINDOWS

- Block Maze (sotisticado quebra-cabeças, utilizando labirintos)
- Empipe (monte os canos rapidamente, para a água não escapar. Jogo no estilo Canalizador)
- Glinder (treine a sua pontaria disparando contra monstros)
- Maze (jogo de labirinto)
- Mice (ajude o gato a acabar com os ratos)
- Pai Grow Poker (jogo de póquer electrónico)
- Snake (quebra-cabeças no qual a cobra deve comer a maçã)

E na Revistinha...
Dicas & Truques

Respostas às dúvidas mais frequentes sobre:

Windows 95, Win 3.1, DOS

E novos endereços da internet

No seu ponto de venda, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e a Revistinha de Dicas